Benutzerhandbuch



Warenzeichen
Alle Marken- und Produktnamen sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen ihrer entsprechenden Firmen.

Hinweis
Änderungen der Informationen in diesem Handbuch sind vorbehalten.

Inhaltsverzeichnis



Vorwort

Willkommen

Wir bedanken uns für den Kauf dieses mit Windows® betriebenem Pocket PCs. Die Größe und Leistungsfähigkeit dieses Gerätes ermöglicht es Ihnen, Ihre wichtigsten Daten, geschäftlicher und persönlicher Natur, immer aktuell zur Hand zu haben. Microsoft® ActiveSync® steigert den Leistungsumfang dieses Gerätes dadurch, indem Sie die Daten auf Ihrem Desktop- oder Laptop-Computer mit diesem Gerät synchronisieren können. Stellen Sie sich vor, Sie seien in folgenden Situationen:

- Bei einem Spaziergang mit einem Kollegen klingelt Ihr Handy und Ihr Chef fragt Sie, ob Sie beide diesen Nachmittag für eine Krisenkonferenz verfügbar sein können. Während Ihr Kollege in seinem Terminkalender herumblättert, drücken Sie eine Taste auf Ihrem Pocket PC und sehen sofort eine Liste mit den heutigen Verabredungen und Konferenzen. Schnell können Sie Ihrem Chef Ihre freien Zeiten mitteilen. Weitere Informationen über das Planen von Terminen sind in Kapitel 4 angegeben.

- Sie treffen sich heute abend mit Freunden zum Abendessen und zu einem Film. Sie laden Informationen über den neuesten Film vom Internet auf Ihren Desktop-Computer herunter und synchronisieren sie dann mit Ihrem Pocket PC. Beim Abendessen holen Sie ihn hervor und besprechen die Filmangebote mit Ihren Freunden. Weitere Informationen über das Herunterladen von Webseiten auf Ihr Gerät sind in Kapitel 6 angegeben.

- Die Erinnerungsfunktion des Kalenders teilt Ihnen mit, dass es an der Zeit ist, den Bus zu nehmen. Sie stecken Ihren Pocket PC ein und kommen rechtzeitig zum Bus. Da ActiveSync die Daten auf dem Pocket PC stets auf dem aktuellen Stand hält, können Sie in Ruhe Ihre Terminliste durchschauen, sich Notizen über neue Bücher und CDs, die Sie kaufen

möchten, machen, und E-Mail-Nachrichten lesen und beantworten. Wenn Sie wieder in Ihrem Büro sind, überträgt ActiveSync alle Terminänderungen, Notizen und Antworten auf E-Mail-Nachrichten auf Ihren Desktop-PC. Weitere Informationen über ActiveSync sind in Kapitel 6 angegeben.

Informationen zu diesem Handbuch

Dieses Handbuch enthält ausführliche Informationen über Ihren Pocket PC, die Ihnen bei der Bedienung des Gerätes helfen werden.

Folgende Schreibweisen werden im gesamten Handbuch zur Unterscheidung von Textelementen verwendet.

> **HINWEIS:** Kennzeichnet zusätzliche Informationen, die der besonderen Aufmerksamkeit bedürfen.

> **VORSICHT:** Kennzeichnet wichtige Informationen, die bei Nichtbefolgen zu Datenverlust oder zur Beschädigung Ihres Geräts führen können.

Auf dem Bildschirm angezeigte Menünamen, Befehle, Symbole oder Schaltflächen, erkennen Sie daran, dass sie fettgedruckt sind. Zum Beispiel:

Tippen Sie im Menü **Start** auf **Einstellungen**.

Wo findet man Informationen

Informationen über	Zu dieser Quelle gehen
Gerät zum ersten Mal einschalten	*Kurzanleitung*
Programme auf dem Pocket PC	*Benutzerhandbuch* oder die Online-Hilfe
Anschluss an einen Desktop-PC und Synchronisierung mit ihm	Die Companion-CD oder andere dem Pocket PC mitgelieferte CDs
Anschluss an einen Desktop-PC und Synchronisierung mit ihm	*Benutzerhandbuch* oder ActiveSync-Hilfe auf dem Desktop-PC
Fehlerbehebung	*Benutzerhandbuch*
Allerletzte Updates und detaillierte technische Informationen	Die Read Me-Dateien im Ordner "Microsoft ActiveSync auf dem Desktop-PC oder auf der Companion-CD des Pocket-PCs.
Neuigkeiten über Pocket PCs mit Windows-Betriebssystem	Die Microsoft-Website Alles über mobile Endgeräte für Pocket-Pcs: www.microsoft.com/germany/ms/mobile/pocket/

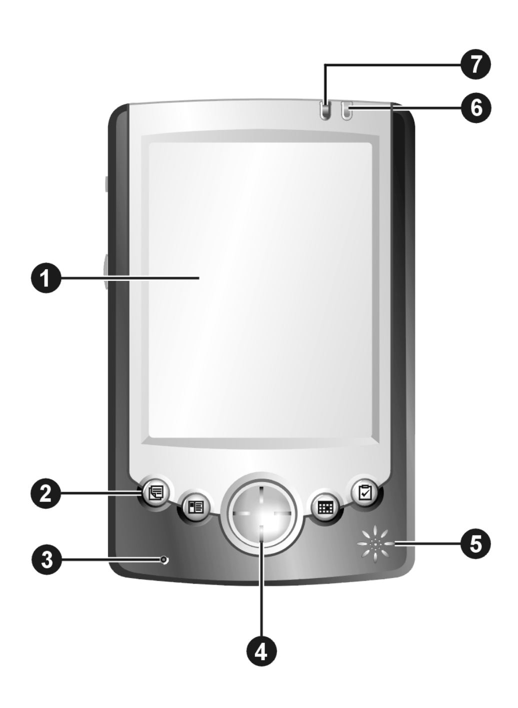
1 Erste Schritte

Dieses Kapitel beschreibt die externen Komponenten des Pocket PCs und erklärt Ihnen, wie Sie den Pocket PC zum ersten Mal in Betrieb nehmen.

1.1 Hardwaremerkmale

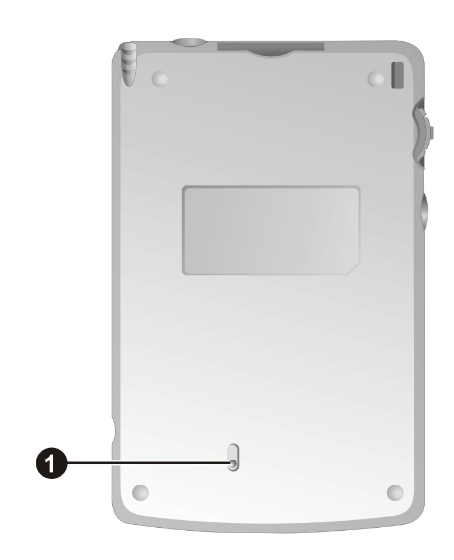
Die folgende Abbildung zeigt die unterschiedlichen Tasten, Stecker, Anschlüsse und andere Merkmale Ihres Pocket PCs.

Komponenten an der Vorderseite



Nr.	Komponente	Beschreibung
❶	**Touchscreen**	Zeigt die Datenausgabe des Pocket PCs an. Tippen Sie mit dem Eingabestift auf dem Bildschirm, um Menübefehle auszuwählen oder Daten einzugeben.
❷	**Programmtasten**	Jede der vier Tasten lassen Sie ein bestimmtes Programm schnell ausführen. Per Standard sind es die Tasten **Notizen**, **Kontakte,** **Kalender** und **Aufgaben**. Die Tasten können angepasst werden.
❸	**Mikrofon**	Nimmt Ton und Sprache für Sprachnotizen auf.
❹	**Navigationspad**	Durch Drücken auf den entsprechenden Padbereich navigieren Sie nach oben, unten, links oder rechts.
❺	**Lautsprecher**	Gibt Musik oder hörbare Erinnerungen und Warnungen wieder.
❻	**Ladeanzeige**	Während des Ladevorgangs leuchtet die Ladeanzeige gelb. Sie erlischt, wenn der Akku voll aufgeladen ist.
❼	**Benachrichti-gungsanzeige**	Blinkt rot, um Ihnen Termine, Alarme und Erinnerungen mitzuteilen.

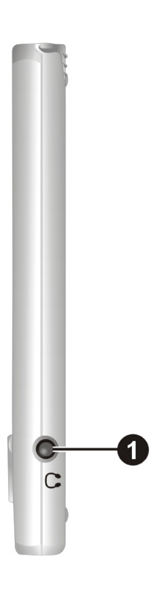
Komponenten an der Rückseite



Nr.	Komponente	Beschreibung
❶	**Akkuschalter**	Löscht den Speicher des Pocket PCs und stellt den werkseitigen Zustand wieder her.

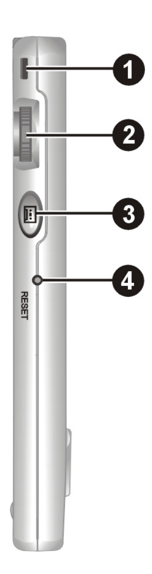
VORSICHT: Bei normalem Betrieb sollte der Akkuschalter immer auf ON gesetzt sein.

Komponenten an der rechten Seite



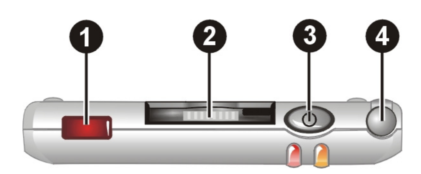
Nr.	Komponente	Beschreibung
❶	**Kopfhörer-anschluss**	Anschluss für ein Paar Stereo-Kopfhörer.

Komponenten an der linken Seite



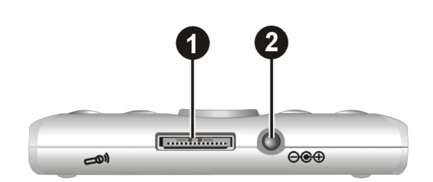
Nr.	Komponente	Beschreibung
❶	**Öse für Trageschlaufe**	Trageschlaufe wird hier angeschlossen.
❷	**Wählrad**	Durch Herauf- oder Herunterdrehen rollen Sie in einem Menü nach oben oder unten.
		Wählt durch Drücken aus.
❸	**Aufnahmetaste**	Nimmt durch Drücken und Halten Sprachnotizen auf.
❹	**Rücksetztaste**	Startet erneut den Pocket PC.

Komponenten an der Oberseite



Nr.	Komponente	Beschreibung
❶	**Infrarot-anschluss**	"Beamt" Dateien auf andere mobile Geräte.
❷	**SD/MMC-Steckplatz**	Nimmt eine optionale SD- (Secure Digital) oder MMC- (MultiMediaCard) Karte als wechselbarer Speicher auf.
❸	**Ein/Ausschalter**	Schaltet den Pocket PC durch kurzes Drücken ein oder aus.
		Schaltet das Hintergrundlicht durch Drücken und Halten
❹	**Eingabestift**	Tippen Sie auf den Touchscreen, um auswählen und Daten einzugeben. Ziehen Sie den Stift zur Benutzung aus seinem Fach, und bewahren Sie ihn dort nach Gebrauch wieder auf.

Komponenten an der Unterseite



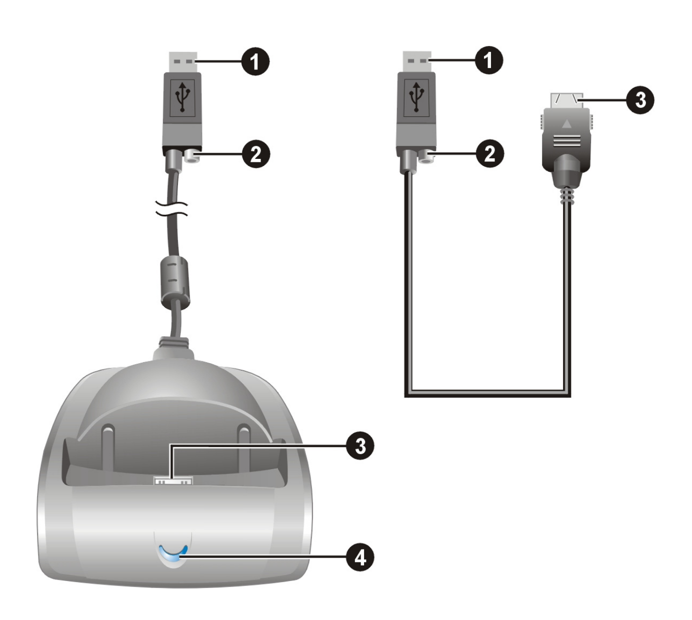
Nr.	Komponente	Beschreibung
❶	**ActiveSync-Anschluss**	Anschluss für einen Desktop-PC, um Daten zu synchronisieren.
❷	**Netzanschluss**	Anschluss für das Netzteil, wenn Sie die Docking-Station nicht verwenden.

USB-Docking-Station und ActiveSync-Kabel

HINWEIS: Docking-Station und Kabel werden als Option angeboten.

Die USB-Docking-Station erleichtert Ihnen das Aufladen Ihres Pocket PCs und das Synchronisieren von Daten mit einem Desktop-PC.

Für einen Direktanschluss an den Pocket PC, ohne Einsatz der Docking-Station, können Sie auch das ActiveSync-Kabel verwenden.



Nr.	Komponente	Beschreibung
❶	**USB-Stecker**	Wird in den USB-Anschluss eines Desktop-PCs gesteckt, um Daten zu synchronisieren.
❷	**Netzanschluss**	Anschluss für das Netzteil.
❸	**Pocket PC-Anschluss**	Anschluss für Ihren Pocket PC.
❹	**Kontrollanzeige**	Leuchtet, wenn der Pocket PC mit der Docking-Station verbunden ist.

1.2 Erstmaliges Einschalten des Pocket PCs

Bevor Sie den Pocket PC verwenden können, müssen Sie ihn erstmalig einrichten und den Akku laden.

Erstmaliges Einrichten

Bei normalem Betrieb sollte der Akkuschalter auf ON (unten) gesetzt sein.

1. Vergewissern Sie sich, dass der Pocket PC ausgeschaltet ist.
2. Ziehen Sie den Eingabestift heraus und drücken Sie mit ihm den Akkuschalter auf ON (unten).

   VORSICHT: Bei normalem Betrieb sollte der Akkuschalter immer auf ON gesetzt sein.

3. Die rote Benachrichtigungsanzeige des Pocket PCs blinkt ca. 30 Sekunden lang. Der Pocket PC schaltet sich dann automatisch ein und zeigt den Begrüßungsbildschirm.



4. Um die Begrüßung zu durchlaufen, tippen Sie mit dem Stift auf den Bildschirm und beachten Sie die Anweisungen auf dem Bildschirm. Die Begrüßung präsentiert eine kurze Orientierungshilfe für Microsoft® Windows® auf Pocket PCs, hilft Ihnen, den Touchscreen auszurichten, und fordert Sie auf, Stadt und Zeitzone anzugeben.

Anschließen an den Netzstrom und Laden des Akkus

VORSICHT:

- Verwenden Sie nur das Ihrem Pocket PC mitgelieferte Netzteil (PHIHONG, PSC05R-050). Jeder andere Netzteiltyp verursacht Betriebsstörungen und/oder Gefahren.
- Dieses Produkt muss mit einem Listennetzteil, mit “LPS” gekennzeichnet, und einem Strom von mindestens +5 V DC / 900mA versorgt werden.

Bevor Sie Ihren Pocket PC zum ersten Mal benutzen, müssen Sie den Akku laden und kalibrieren.

1. Schließen Sie den Adapter an das Netzteil an.

2. Stellen Sie den Anschluss an den Netzstrom her. Sie können den Anschluss mit oder ohne Docking-Station vornehmen.

   HINWEIS: Docking-Station und Kabel werden als Option angeboten.

   Mit Docking-Station

   ❶ Schieben Sie den Pocket PC in die Docking-Station hinein.
   ❷ Verbinden Sie das passende Ende des Netzteils mit dem Netzanschluss auf dem Docking-Station -Kabel.
   ❸ Verbinden Sie das andere Ende des Netzteils mit einer Steckdose.

   Ohne Docking-Station

   Verbinden Sie das passende Ende des Netzteils mit dem Netzanschluss an der Unterseite des Pocket PCs und das andere Ende mit einer Steckdose.





3. Während des Ladevorgangs leuchtet die Ladeanzeige gelb. Ziehen Sie das Netzteil erst dann vom Pocket PC ab, wenn der Akku voll aufgeladen ist, was Sie am Erlöschen der gelben Anzeige erkennen können. Dies dauert mehrere Stunden.

4. Wenn die Ladeanzeige erlischt, kalibriert der Pocket PC automatisch den Akku. Warten Sie jetzt mindestens 5 Sekunden, wenn Sie das Netzteil abtrennen möchten. Diese Zeit benötigt der Akku zur Kalibrierung, wodurch eine optimale Akkuleistung sichergestellt wird.

> **VORSICHT:** Wenn Sie das Netzteil gleich nach Erlöschen der Ladeanzeige abziehen, wird der Akku unvollständig kalibriert. In diesem Fall gibt der Pocket PC beim Einschalten die Warnmeldung für schwachen Akku aus. Laden und kalibrieren Sie erneut den Akku.

Lassen Sie den Pocket PC möglichst immer mit dem Netzteil und einer Stromquelle verbunden. Der Akku ist dann immer voll aufgeladen.

1.3 Installieren von Microsoft ActiveSync

Eine Hauptkomponente Ihres Pocket PCs ist das Programm Microsoft ActiveSync. Mit Microsoft ActiveSync können Sie die Daten auf Ihrem Desktop-PC mit den Daten auf Ihrem Pocket PC synchronisieren und beide mit den neuesten Daten aktualisieren.

ActiveSync ist bereits auf Ihrem Pocket PC installiert. Sie müssen ActiveSync noch auf Ihrem Desktop-PC installieren. Beachten Sie dabei Folgendes:

> **VORSICHT:**
> - Vor der Installation muss Microsoft Outlook auf Ihrem Desktop-PC installiert sein. Wenn Sie kein Outlook haben oder Ihre Outlook-Version älter ist als diejenige auf der CD 1, installieren Sie Outlook von der CD 1.
> - Schließen Sie den Pocket PC erst an Ihren Desktop-PC an, wenn ActiveSync installiert ist.

1. Schalten Sie Ihren Desktop-PC ein.
2. Legen Sie die CD 1 in das CD-ROM-Laufwerk Ihres PCs.
3. Klicken Sie im ersten Bildschirm auf den Pfeil, um den Hauptbildschirm anzuzeigen, und klicken Sie auf **Hier starten**.
4. Klicken Sie in der linken Seite des “Start Here”-Bildschirms auf **ActiveSync 3.5 installieren**.
5. Klicken Sie im “Install ActiveSync 3.5”-Bildschirm auf **Installieren**, um die Installation einzuleiten.

6. Klicken Sie im “File Download”-Bildschirm auf **Führen Sie dieses Programm vor Ort aus**.

7. Beachten Sie bei der Installation von ActiveSync die Anweisungen auf dem Bildschirm. Schließen Sie den Pocket PC an den Desktop-PC an, wenn Sie dazu aufgefordert werden. Sie können den Anschluss mit oder ohne Docking-Station vornehmen.

   HINWEIS: Docking-Station und Kabel werden als Option angeboten.

Mit Docking-Station

❶ Schieben Sie den Pocket PC in die Docking-Station hinein.

❷ Verbinden Sie das Docking-Station-Kabel mit einem USB-An- schluss Ihres Desktop-PCs.

Ohne Docking-Station

Verbinden Sie das passende Ende des ActiveSync-Kabels mit der Unterseite des Pocket PCs und das andere Ende mit einem USB-Anschluss Ihres Desktop-PCs.

HINWEIS: Sie können das ActiveSync-Kabel auch mit dem Netzteil, anstatt mit der Unterseite des Pocket PCs, verbinden.





8. Wenn der “Hardware-Assistent” nach dem Treiber fragt, klicken Sie auf **Durchsuchen** und wählen Sie im Stammverzeichnis auf der Companion-CD die Datei mit dem Namen **wceusbsh.inf** aus.

9. Beachten Sie die Anweisungen auf dem Bildschirm, um eine Partnerschaft herzustellen und den Pocket PC mit dem Desktop-PC zu synchronisieren.

Bei der erstmaligen Synchronisierung werden auf dem Desktop-PC gespeicherte Daten, z.B. Kalender, Kontakte und Aufgaben, auf den Pocket PC kopiert. Sie können ihn jetzt mitnehmen, wenn Sie ausgehen.

Weitere Informationen über ActiveSync sind in Abschnitt 6.2 angegeben.

1.4 Ein- und Ausschalten des Pocket PCs

Nach dem erstmaligen Einrichten aktiviert der Pocket PC einen Suspend-Zustand, wenn er ausgeschaltet wird, und deaktiviert ihn, wenn sie ihn einschalten.

Ausschalten zum Suspend

Suspend aktiviert sich, wenn Sie kurz den Ein/Ausschalter auf der Oberseite Ihres Pocket PCs drücken.

Per Standard aktiviert der Pocket PC nach 30 Sekunden Leerlaufzeit automatisch ein Suspend, wenn er Akkustrom verbraucht. (Um diese Einstellungen zu ändern, tippen Sie auf → **Einstellungen** → Registerkarte **System** → Symbol **Strom**.)

Einschalten zum Normalbetrieb

Drücken Sie kurz den Ein/Ausschalter, um den Pocket PC einzuschalten.

Sie können ihn auch durch Drücken einer Programmtaste einschalten.

1.5 Erweitern des Pocket PCs

Verwenden einer SD/MMC-Karte

Ihr Pocket PC hat einen SD/MMC-Steckplatz, in dem Sie eine optionale Secure Digital- oder MultiMediaCard- Speicherkarte einfügen können. Dieser

wechselbare Speicher dient zum Speichern oder Sichern von Daten und zum Austauschen von Daten mit anderen Geräten.

> **HINWEIS:**
> - Es dürfen keine Fremdgegenstände in den Steckplatz gelangen.
> - Bewahren Sie eine SD- oder MMC-Karte in einem Schutzetui auf, damit sie keinem Staub und keiner Feuchtigkeit ausgesetzt werden kann.



Stecken Sie eine SD/MMC-Karte in den Steckplatz, wobei ihr Anschluss zum Steckplatz weisen und ihr Aufkleber von der Vorderseite des Pocket PCs wegweisen muss. Details hierzu sind im Handbuch angegeben, das der Karte beigelegt ist.

Wenn Sie eine Karte entfernen möchten, prüfen Sie zuerst, ob keine Anwendung auf sie zugreift, und drücken Sie leicht auf die Oberkante der Karte - sie rastet jetzt aus - und ziehen Sie sie aus dem Steckplatz heraus.

Zubehör

Durch Zukauf von Zubehör, das für Ihren Pocket PC entwickelt wurde, können Sie den Leistungsumfangs dieses Gerätes erweitern, verlorengegangene Teile ersetzen oder die Bedienung dieses Gerätes bequemer machen.

Welche Zubehörteile der Hersteller Ihres Pocket PCs anbietet, ist auf der Companion-CD angegeben, oder erkundigen Sie sich bei Ihrem Händler.

> **VORSICHT:** Bei Benutzung von nicht genehmigtem Zubehör verlieren Sie Ihren Garantieanspruch.

Folgendes Zubehör haben Sie eventuell bereits erworben:

- **Schutzhülle**
  Stecken Sie den Pocket PC in diese Hülle, wenn Sie ihn mitnehmen möchten.
- **Bildschirmschutz**
  Hiermit schützen Sie den Bildschirm gegen Staub und Kratzer. (Details hierzu sind im Handbuch angegeben, das dem Produkt beigelegt ist.)

2 Grundfertigkeiten

Dieses Kapitel macht Sie mit der Grundbedienung des Pocket PCs, z.B. Umgang mit dem Eingabestift, Navigationstasten, Wählrad, Heute-Bildschirm, Menüs und Programme, vertraut. Sie erlernen auch das Eingeben von Daten.

2.1 Der Umgang mit dem Eingabestift

Der Eingabestift dient als Maus für Computer. Mit ihm navigieren Sie auf dem Bildschirm und wählen Elemente aus.

Ziehen Sie den Stift aus seinem Fach heraus, und ziehen Sie ihn auseinander, um ihn besser halten zu können. Stecken Sie ihn bei Nichtgebrauch in das Fach.

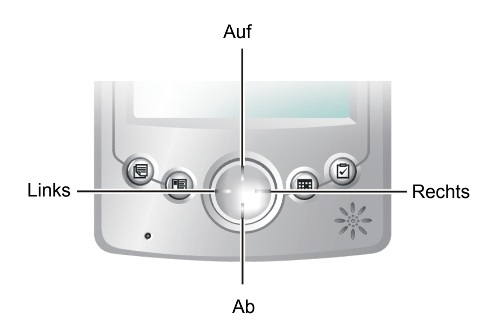
- **Tippen**
  Berühren Sie den Bildschirm einmal mit dem Eingabestift, um Elemente zu öffnen und Optionen auszuwählen.



- **Ziehen**
  Halten Sie den Eingabestift auf dem Bildschirm gedrückt und ziehen Sie ihn über den Bildschirm, um Text und Bilder auszuwählen. Ziehen Sie ihn in einer Liste, um mehrere Elemente auszuwählen.
- **Tippen und Halten**
  Tippen Sie mit dem Eingabestift auf ein Element und halten Sie ihn gedrückt, um eine Liste mit Handlungen für das Element anzuzeigen. In einem Kontextmenü tippen Sie dann auf die auszuführende Handlung.

2.2 Umgang mit dem Navigationspad

Mit dem Navigationspad bewegen Sie sich in einem Menü nach oben, unten, links und rechts. Drücken Sie nur den entsprechenden Bereich auf dem Pad: ideal für eine einhändige Bedienung.



2.3 Benutzen des Wählrads

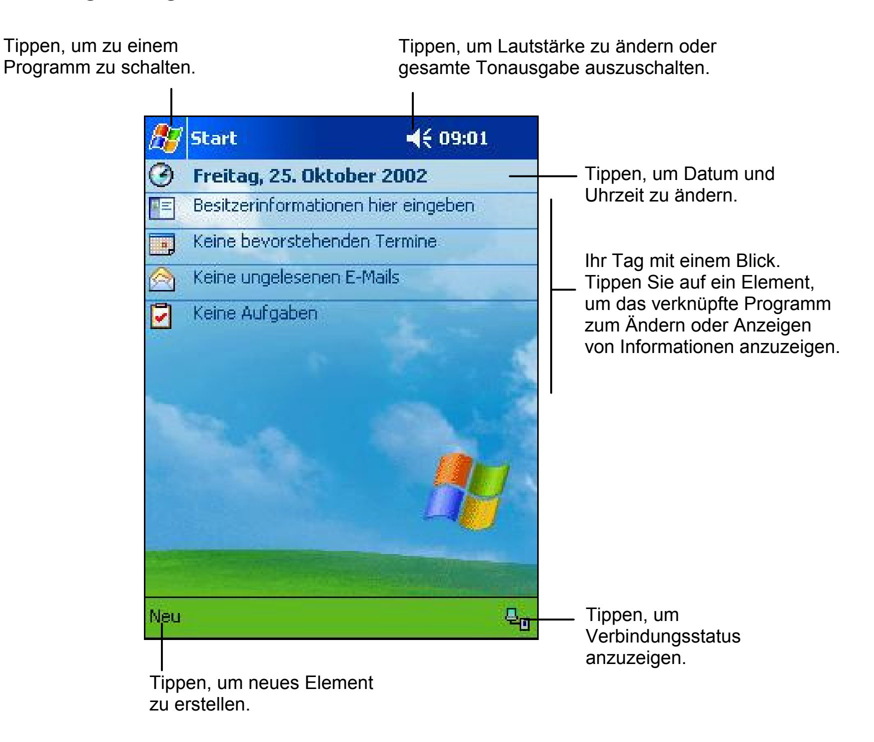
Mit dem Wählrad rollen Sie in einem Menü und aktivieren das ausgewählten Element. Dies ist ideal für eine einhändige Bedienung.

- Um in einem Menü nach oben / zum Anfang zu rollen, drehen Sie das Rad herauf und lassen es los.
- Um in einem Menü nach unten / zum Ende zu rollen, drehen Sie das Rad herunter und lassen es los.
- Um das ausgewählte Element zu aktivieren, drücken Sie die Mitte des Wählrades.



2.4 Der Heute-Bildschirm

Wenn Sie den Pocket PC jeden Tag erstmalig einschalten (oder nach 4 Stunden Leerlauf), wird der Heute-Bildschirm angezeigt. Durch Tippen auf und auf **Heute** können Sie ihn auch anzeigen. Auf dem Heute-Bildschirm sehen Sie die wichtigen Tagesdaten mit einem Blick.



HINWEIS: Sie können die Anzeige des Heute-Bildschirms anpassen, indem Sie auf → **Einstellungen** → Registerkarte **Privat** → Symbol **Heute** tippen.

Statussymbole

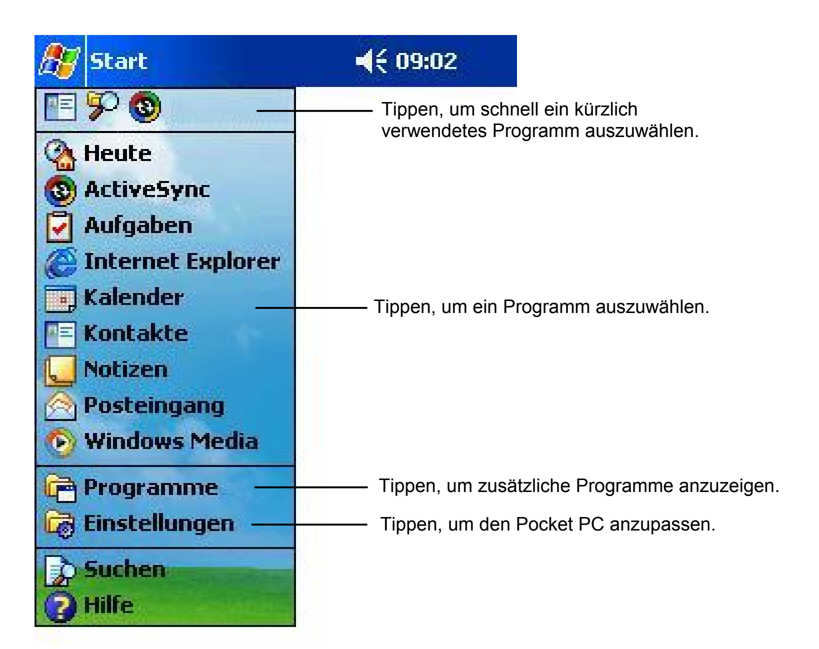
Bei Anzeige des Heute-Bildschirms sehen Sie die folgenden Statussymbole in der Befehls- oder Navigationsleiste. Meistens brauchen Sie nur auf ein Statussymbol zu tippen, um das dazugehörige Steuerfeld oder weitere punktbezügliche Daten anzuzeigen. Tippen Sie z.B. auf das Statussymbol Batterie, öffnet sich das Steuerfeld der Stromversorgung.

Sym	Bedeutung
	Lautsprecher ist eingeschaltet
	Lautsprecher ist ausgeschaltet
	Akku wird aufgeladen
	Akkuladung ist niedrig
	Akkuladung ist sehr niedrig
	Akku ist voll aufgeladen
	Verbindung ist aktiv
	Synchronisierung beginnt oder wird beendet
	Synchronisierung findet statt
	Eine oder mehrere E-Mail-Nachrichten werden empfangen
	Es sollen mehr Symbole angezeigt werden, als Platz vorhanden ist. Tippen Sie auf das Symbol, um alle Statussymbole anzuzeigen.

2.5 Navigationsleiste und Befehlsleiste

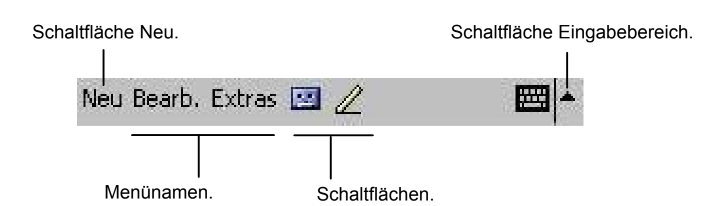
Die Navigationsleiste befindet sich am oberen Bildschirmrand. Sie zeigt das aktive Programm und die aktuelle Uhrzeit, zudem können Sie über sie zu Programmen wechseln und Bildschirme schließen.

Die Navigationsleiste und das Startmenü:



Mit der Befehlsleiste am unteren Bildschirmrand führen Sie Aufgaben in Programmen aus. Die Befehlsleiste enthält Menünamen, Schaltflächen und den Eingabebereich. Tippen Sie auf **Neu**, um im aktuellen Programm einen neuen Punkt zu erstellen. Der Name einer Schaltfläche wird angezeigt, wenn Sie sie mit dem Eingabestift antippen und den Stift gedrückt halten. Ziehen Sie den Stift von der Schaltfläche weg, damit der Befehl nicht ausgeführt wird.

Die Befehlsleiste:



2.6 Ausführen von Programmen

Während der Arbeitssitzung können Sie von einem Programm zum anderen wechseln, ohne eines schließen zu müssen. So wechseln Sie zu einem Programm:

- Auf oben links im Bildschirm tippen und aus dem Startmenü auswählen. (Um zu bestimmen, welche Programme im Startmenü angezeigt werden, tippen Sie auf → **Einstellungen** → Registerkarte **Privat** → Symbol **Menü**.)
- Auf tippen und dann auf **Programme** tippen, um zusätzliche Programme aufzurufen. Auf das Symbol tippen, um das Programm auszuführen.
- Die Programmtasten auf der Vorderseite des Pocket PCs drücken. Anhand der Symbole auf den Tasten erkennen Sie die Programme, die ihnen zugeordnet sind. (Um zu bestimmen, welche Programme mit den Tasten verknüpft sind, tippen Sie auf → **Einstellungen** → Registerkarte **Privat** → Symbol **Taste**.)

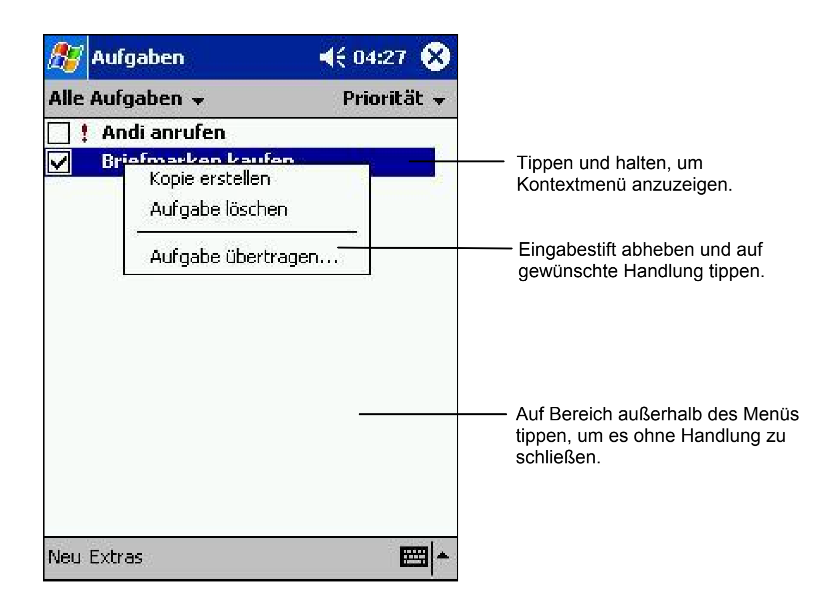
Die folgende Tabelle listet teilweise die Programme mit ihren Symbolen auf.

Sym	Programm	Beschreibung
	ActiveSync	Synchronisiert Daten zwischen Ihrem Gerät und einem Desktop-PC.
	Kalender	Hält Sie über Ihre Termine auf dem Laufenden und erstellt Terminabfragen.
	Kontakte	Hält Sie über Ihre Freunde und Kollegen auf dem Laufenden.
	Posteingang	Sendet und empfängt E-Mail-Nachrichten.
	Pocket Internet Explorer	Durchsucht Web- und WAP-Sites und lädt neue Programme und Dateien vom Internet herunter.
	Notizen	Erstellt handschriftliche oder getippte Notizen, Zeichnungen und Aufnahmen.
	Aufgaben	Hält Sie über Ihre Aufgaben auf dem Laufenden.
	Pocket Excel	Erstellt neue Arbeitsmappen oder zeigt auf dem Desktop-PC erstellte Excel-Arbeitsmappen zur Bearbeitung an.

	Pocket Word	Erstellt neue Dokumente oder zeigt auf dem Desktop-PC erstellte Word-Dokumente zur Bearbeitung an.

2.7 Kontextmenüs

Über Kontextmenüs können Sie eine Handlung für einen Punkt schnell auswählen. Sie können z.B. über das Kontextmenü in der Kontaktliste schnell einen Kontakt löschen, eine Kopie von einem Kontakt anfertigen, oder einem Kontakt eine E-Mail-Nachricht senden. Die Handlungen in den Kontextmenüs sind von Programm zu Programm unterschiedlich. Um ein Kontextmenü einzublenden, tippen Sie mit dem Eingabestift auf den Namen des Punktes, für den eine Handlung ausgeführt werden soll, und halten Sie den Stift gedrückt. Wenn das Menü erscheint, heben Sie den Stift ab und tippen auf die gewünschte Handlung. Oder, wenn Sie keine Handlung ausführen möchten, tippen Sie auf eine Stelle außerhalb des Menüs, um es zu schließen.



2.8 Benachrichtungen

Ihr Pocket PC erinnert Sie auf vielfältige Weise an Dinge, die Sie erledigen müssen. Wenn Sie z.B. einen Termin im Kalender, eine Aufgabe mit einem Fälligkeitstag in Aufgaben, oder einen Alarm in Uhr festlegten, werden Sie auf eine der folgenden Weisen davon benachrichtigt:

- Eine Meldung erscheint auf dem Bildschirm.
- Sie hören ein von Ihnen voreingestelltes akustisches Signal.
- Die Benachrichtigungsanzeige blinkt rot.

Um Erinnerungstypen und Sounds für den Pocket PC auszuwählen, tippen Sie auf → **Einstellungen** → Registerkarte **Privat** → Symbol **Sounds & Benachrichtigungen**.

2.9 Eingeben von Daten

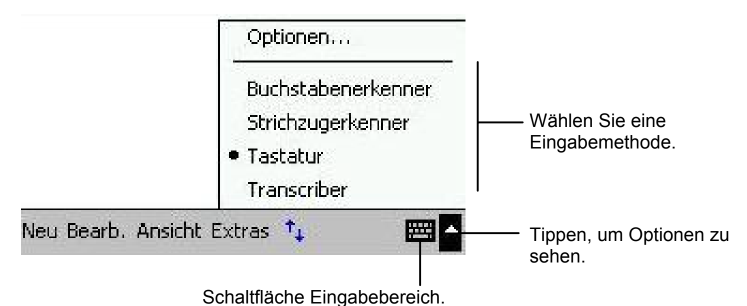
Es gibt mehrere Optionen zum Eingeben neuer Daten:

- Geben Sie getippten Text über den Eingabebereich ein, entweder mit der Soft-Tastatur oder mit einer anderen Eingabemethode.
- Schreiben Sie direkt auf dem Bildschirm.
- Zeichnen Sie auf dem Bildschirm.
- Sprechen Sie in das Mikrofon, um eine Nachricht aufzunehmen.

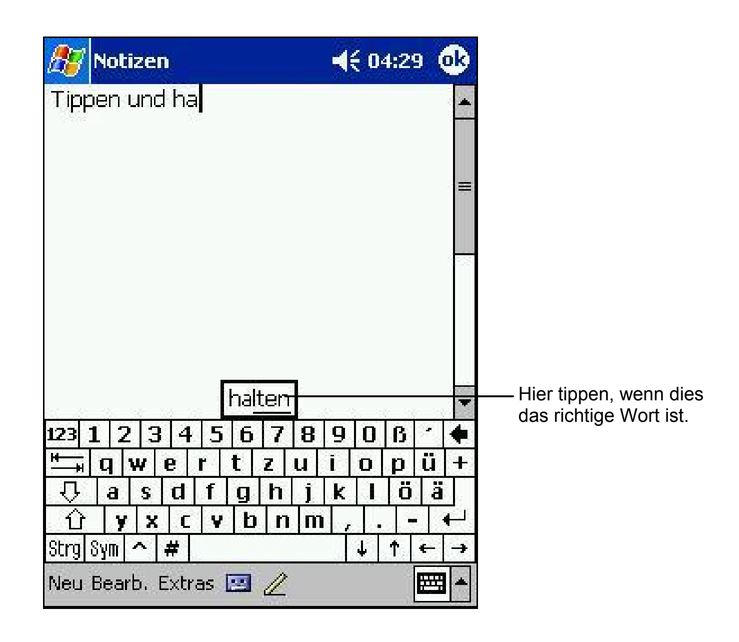
Eingeben von Text mit dem Eingabebereich

Mit dem Eingabebereich können Sie Daten in allen Programmen auf dem Pocket PC eingeben. Sie können entweder auf der Soft-Tastatur tippen, oder mit der Soft-Tastatur, dem Strichzug- oder dem Buchstabenerkenner schreiben. In allen Fällen erscheinen Zeichen als getippter Text auf dem Bildschirm.

Durch Tippen auf die Schaltfläche **Eingabebereich** können Sie es anzeigen oder ausblenden. Tippen Sie auf den Pfeil neben **Eingabebereich**, um Ihre Optionen anzuzeigen.



Bei Verwendung des Eingabebereichs vervollständigt Pocket PC das gerade getippte oder geschriebene Wort und zeigt es oberhalb des Eingabebereichs an. Tippen Sie das angezeigte Wort einfach an, und es wird im Text an der Einfügemarke eingefügt. Je öfter Sie mit dem Pocket PC arbeiten, desto mehr Wörter lernt er zu vervollständigen.



HINWEIS: Um Optionen für das vorgeschlagene Wort zu ändern, z.B. die Anzahl der jeweils vorgeschlagenen Wörter, tippen Sie auf → **Einstellungen** → Registerkarte **Privat** → Symbol **Eingabe** → Registerkarte **Wortvervollständigung**.

Strichzugerkenner

Mit Strichzugerkenner können Sie mittels des Eingabestiftes Zeichen auf eine Weise eingeben, die der Palm™ Graffiti®-Methode ähnelt.

So schreiben Sie mit Strichzugerkenner:

1. Tippen Sie auf den Pfeil neben **Eingabebereich** und dann auf **Strichzugerkenner**.
2. Schreiben Sie einen Buchstaben im Feld.

Beim Schreiben des Buchstabens wird er zu getipptem Text umgewandelt, der auf dem Bildschirm angezeigt wird. Detaillierte Hinweise zur Verwendung des Strichzugerkenners erhalten Sie, wenn Sie Strichzugerkenner öffnen, und auf das Fragezeichen neben dem Schreibebereich tippen.

Buchstabenerkenner

Mit Buchstabenerkenner schreiben Sie Buchstaben mit dem Eingabestift so wie mit einem Bleistift auf Papier.

So schreiben Sie mit Buchstabenerkenner:

1. Tippen Sie auf den Pfeil neben **Eingabebereich** und dann auf **Buchstabenerkenner**.
2. Schreiben Sie einen Buchstaben ins Feld.

Beim Schreiben des Buchstabens wird er zu getipptem Text umgewandelt, der auf dem Bildschirm angezeigt wird. Detaillierte Hinweise zur Verwendung des Buchstabenerkenners erhalten Sie, wenn Sie Buchstabenerkenner öffnen, und auf das Fragezeichen neben dem Schreibebereich tippen.

Transcriber

Mit Transcriber schreiben Sie mit dem Eingabestift an beliebiger Stelle auf dem Bildschirm so wie auf Papier. Anders als mit Buchstaben- und Strichzugerkenner können Sie einen Satz oder mehrere Daten eingeben, dann eine Pause machen, damit Transcriber die handschriftlichen Zeichen zu getippten Zeichen umwandeln kann.

So schreiben Sie mit Transcriber:

1. Tippen Sie auf den Pfeil neben **Eingabebereich** und dann auf **Transcriber**.

2. Schreiben Sie an beliebiger Stelle auf dem Bildschirm.

Detaillierte Hinweise zur Verwendung von Transcriber erhalten Sie, wenn Sie Transcriber öffnen, und auf das Fragezeichen in der unteren, rechten Ecke des Bildschirms tippen.

Schreiben auf dem Bildschirm

In allen Programmen, die Handschriftliches akzeptieren—z.B. das Programm Notizen und die Registerkarte **Notizen** in Kalender, Kontakte und Aufgaben—können Sie mit dem Eingabestift direkt auf dem Bildschirm schreiben. Schreiben Sie so wie auf Papier. Sie können das Geschriebene bearbeiten und formatieren und später die Daten zu Text umwandeln.

Schreiben

Zum Schreiben auf dem Bildschirm tippen Sie auf **Stift**, um zum Schreibmodus zu wechseln. Hiernach werden Linien als Schreibhilfe auf dem Bildschirm angezeigt.



Auf Schaltfläche Stift tippen und den Eingabestift als Schreibstift verwenden.

HINWEIS: Einige Programme, die Handschriftliches akzeptieren, besitzen die Schaltfläche **Stift** nicht. Lesen Sie in der Dokumentation des betreffenden Programms nach, wie zum Schreibmodus gewechselt werden kann.

Bearbeiten von Geschriebenem

Wenn Sie Geschriebenes bearbeiten oder formatieren möchten, müssen Sie es zuerst markieren.

So markieren Sie Geschriebenes:

1. Tippen Sie mit dem Eingabestift neben dem zu markierenden Text und halten Sie ihn gedrückt, bis die Einfügemarke erscheint. Ziehen Sie den Eingabestift, ohne abzuheben, über den zu markierenden Text.

   Sie können Text auch markieren, indem Sie auf **Stift** tippen, um ihn abzuwählen, und dann den Eingabestift über den Bildschirm ziehen.

2. Tippen Sie auf die markierten Wörter und halten Sie sie gedrückt, und tippen Sie dann auf einen Bearbeitungsbefehl im Kontextmenü (Schneiden, Kopieren oder Einfügen), oder tippen Sie auf den Befehl im Menü **Bearb**.

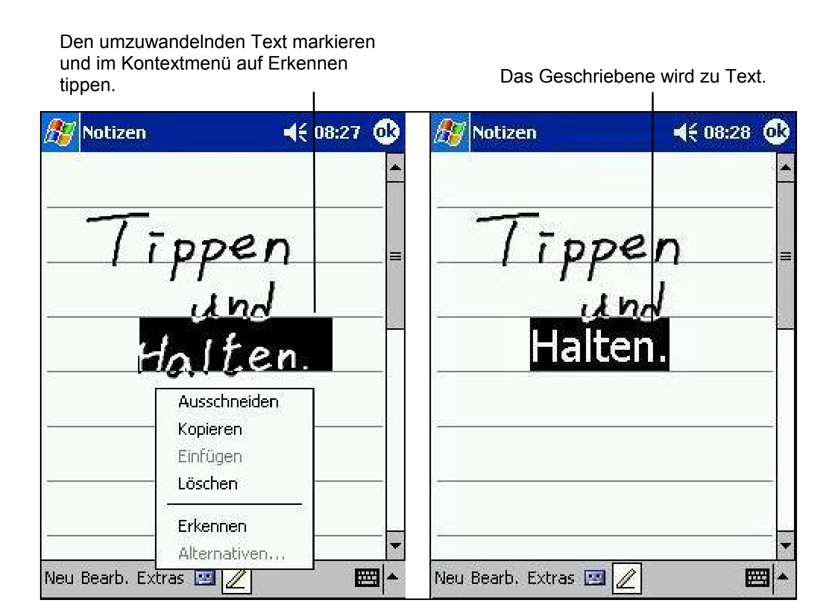
Wenn Sie unabsichtlich auf dem Bildschirm schreiben, tippen Sie auf **Extras → Rückgängig**, und versuchen Sie es nochmals.

Umwandeln von Handgeschriebenem zu Text

1. Möchten Sie nur bestimmte Wörter umwandeln, markieren Sie sie, bevor Sie zum nächsten Schritt gehen.

2. Um Handgeschriebenes zu Text umzuwandeln, tippen Sie auf **Extras → Erkennen**, oder tippen Sie auf die markierten Wörter und halten Sie sie gedrückt, und tippen Sie dann auf **Erkennen** im Kontextmenü. Das Handgeschriebene wird zu Text.

   Ein nicht erkanntes Wort wird in der Handschrift belassen.

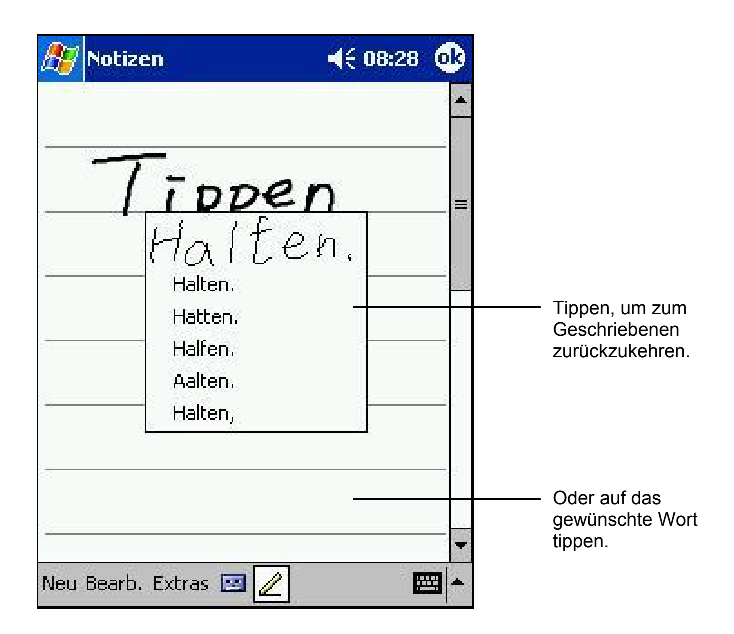


Wenn die Umwandlung falsch ist, können Sie andere Wörter aus einer Liste mit Alternativen auswählen oder zur originalen Schreibweise zurückkehren.

1. Tippen Sie auf das falsche Wort und halten Sie es gedrückt (tippen Sie auf jeweils ein Wort).

2. Tippen Sie im Kontextmenü auf **Alternativen**. Es wird ein Menü mit einer Liste alternativer Wörter angezeigt.

3. Tippen Sie auf das zu verwendende Wort, oder tippen Sie auf das Geschriebene oben im Menü, um zur originalen Schreibweise zurückzukehren.



Auf folgende Weise erhalten Sie ein gutes Erkennungsresult:

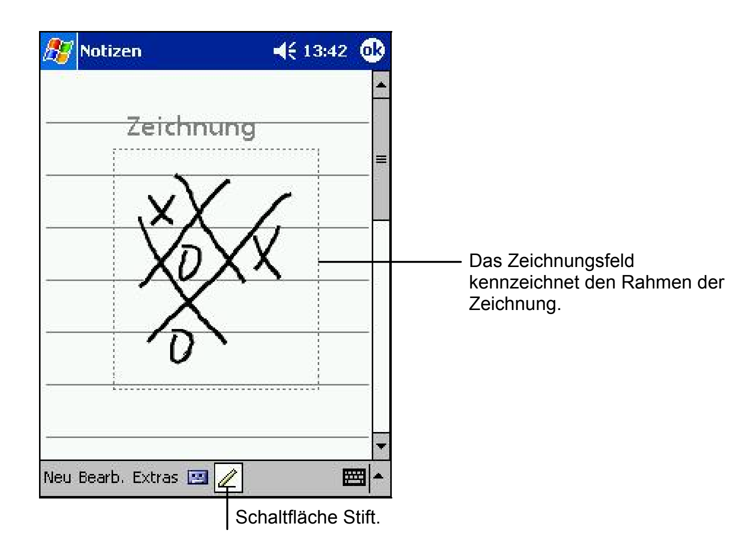
- Schreiben Sie sauber.
- Schreiben auf den Linien und ziehen Sie Unterstriche in den Bereich unterhalb der Linie. Schreiben Sie den Querstrich vom “t” und Apostrophe unterhalb der oberen Linie, damit sie nicht mit dem Wort darüber verwechselt werden. Schreiben Sie Punkte und Kommas oberhalb der Linie.
- Die Erkennung gelingt besser, wenn Sie **Zoom** im Menü **Ansicht** auf 300% erhöhen.
- Schreiben Sie die Buchstaben eines Wortes eng nebeneinander und lassen Sie große Zwischenräume zwischen einzelnen Wörtern.
- Nach Silben getrennte Wörter, fremdsprachliche Wörter, die Sonderzeichen wie Akzente besitzen, und einige Satzzeichen können nicht umgewandelt werden.
- Wenn Sie nach der Worterkennung ein Wortelement ändern (z.B. eine “3” auf eine “8” abändern), wird die neue Schreibweise bei erneuter Worterkennung nicht mit übernommen.

Zeichnen auf dem Bildschirm

Sie können so auf dem Bildschirm zeichnen, wie Sie auf ihm schreiben. Der Unterschied zwischen dem Schreiben und dem Zeichnen auf dem Bildschirm liegt im Auswählen und in der Bearbeitbarkeit von Elementen. Z.B. kann die Größe markierter Zeichnungen geändert werden, während dies bei Geschriebenem nicht möglich ist.

Erstellen einer Zeichnung

1. Um eine Zeichnung zu erstellen, kreuzen Sie mit dem ersten Strich gleich drei horizontale Linien. Ein Zeichnungsfeld erscheint.
2. Weitere Striche im Zeichnungsfeld oder dieses berührend werden Teil der Zeichnung. Zeichnungen, die drei horizontale Linien nicht kreuzen, werden als Schrift betrachtet.



> **HINWEIS:** Durch Ändern des Zoomwertes können Sie eine Zeichnung leichter bearbeiten oder deutlicher anzeigen. Tippen Sie auf **Extras** und wählen Sie einen Zoomwert.

Bearbeiten einer Zeichnung

Wenn Sie eine Zeichnung bearbeiten oder formatieren möchten, müssen Sie sie zuerst markieren.

1. Tippen Sie mit dem Eingabestift auf die Zeichnung und halten Sie ihn gedrückt, bis die Auswahlpunkte erscheinen. Um mehrere Zeichnungen zu markieren, machen Sie **Stift** rückgängig und markieren Sie die gewünschten Zeichnungen durch Ziehen.
2. Tippen Sie auf die markierte Zeichnung und halten Sie sie gedrückt, und tippen Sie dann auf einen Bearbeitungsbefehl im Kontextmenü (Schneiden, Kopieren oder Einfügen), oder tippen Sie auf den Befehl im Menü **Bearb**.
3. Um die Größe einer Zeichnung zu ändern, darf **Stift** nicht angewählt sein; ziehen Sie dann an einem Auswahlpunkt.

Aufnehmen einer Nachricht

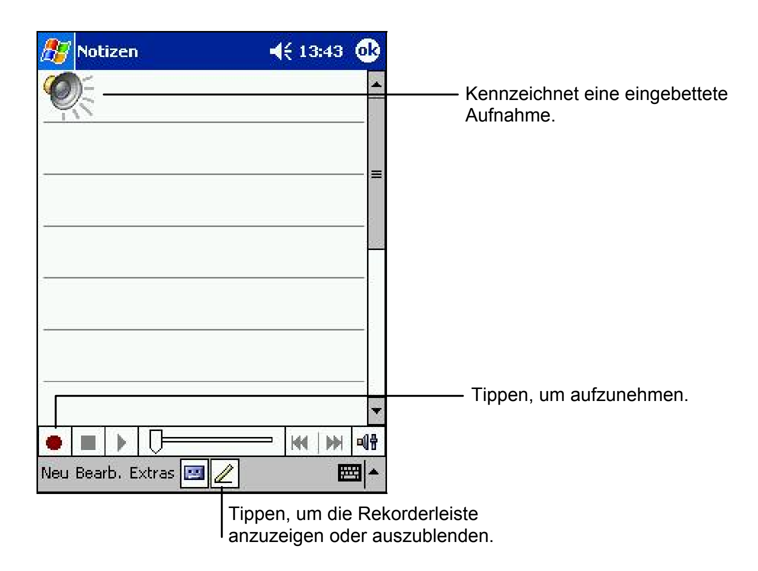
In allen Programmen, in denen Sie auf dem Bildschirm schreiben und zeichnen können, können Sie auch schnell Gedanken, Erinnerungen und Telefonnummern mit einer Aufnahme festhalten. In Kalender, Aufgaben und Kontakte können Sie eine Aufnahme auf der Registerkarte **Notizen** einbeziehen. Im Programm Notizen können Sie eine unabhängige Aufnahme erstellen oder eine Aufnahme in eine Schriftnotiz mit einbeziehen. Soll die Aufnahme in einer Notiz enthalten sein, öffnen Sie zuerst die Notiz. Im Programm Posteingang können Sie eine Aufnahme einer E-Mail-Nachricht hinzufügen.

So erstellen Sie eine Aufnahme:

1. Halten Sie das Mikrofon des Pocket PCs dicht an Ihren Mund oder anderen Tonquellen.
2. Drücken und halten Sie die Aufnahmetaste seitlich am Pocket PC. Wenn der Lautsprecher nicht ausgeschaltet ist, zeigt ein akustisches Signal an, dass Ihr Pocket PC jetzt aufnimmt. Die Benachrichtungsanzeige leuchtet rot während der Aufnahme.
3. Während Sie die Aufnahmetaste gedrückt halten, sprechen Sie in das Mikrofon.
4. Um die Aufnahme zu beenden, lassen Sie die Aufnahmetaste los. Sie hören zwei akustische Signale. Die neue Aufnahme erscheint in der Liste der Notizen oder als eingebettetes Symbol.

   HINWEIS: Sie können auch eine Aufnahme erstellen, wenn Sie auf die Schaltfläche **Aufnahme** in der Rekorderleiste tippen.

Um eine Aufnahme wiederzugeben, tippen Sie auf sie in der Liste, oder tippen Sie auf ihr Symbol in der Notiz.



Aufnahmeformate

Ihr Pocket PC unterstützt mehrere Formate für Sprachnotizen. Die Formate unterscheiden sich in der Qualität der Aufnahme und der Größe der Sound-datei. Bei der Wahl eines Aufnahmeformats sollten Sie die benötigte Qualität und den Datenspeicher, den die Aufnahme auf Ihrem Pocket PC belegt, abwägen.

Nicht alle Aufnahmeformate sind mit anderer Software oder anderen Com-putern kompatibel. Wenn Sie Ihre Aufnahmen Anderen zugänglich machen oder eine Aufnahme zum Desktop-PC übertragen möchten, müssen Sie auf jeden Fall ein Aufnahmeformat wählen, das von der Software unterstützt wird, mit der die Aufnahmen auf dem anderen Computer abgespielt werden.

Das PCM-Format besitzt die höchste Aufnahmequalität und ist mit allen Pocket PC-Modellen, anderen Mobilgeräten mit Windows-Betriebssystem und Desktop-PCs, die mit dem Windows-Betriebssystem laufen, kompatibel. Das GSM 6.10-Format ist mit allen Pocket PC-Modellen und anderen Mobilge-räten mit Windows-Betriebssystem kompatibel, funktioniert eventuell jedoch nicht auf Desktop-PCs.

So wählen Sie ein Aufnahmeformat aus:

1. Tippen Sie auf → **Einstellungen** → Symbol **Eingabe**.
2. Wählen Sie auf der Registerkarte **Optionen** vom Eingabe-Steuerfeld ein Sprachaufnahmeformat aus dem Listenfeld aus.

Die Liste der Aufnahmeformate auf dem Pocket PC weist die Abtastrate aus, ob das Format in Stereo oder Mono ist, und wieviel Datenspeicher pro Aufnahmesekunde belegt wird. Experimentieren Sie mit unterschiedlichen Abtastraten und Formaten, um festzustellen, welches Format am besten zu Ihrer Stimme passt.

Verwenden von Kurztext

Im Posteingang oder in MSN Messenger können Sie mit Kurztext schnell im voraus verfasste oder häufig verwendete Nachrichten im Texteingabefeld einfügen. Tippen Sie auf **Kurztext** und dann auf eine Nachricht, um diese einzufügen.



HINWEIS: Nach dem Einfügen einer Kurznachricht können Sie ihren Text bearbeiten, bevor Sie die Nachricht abschicken.

Zum Bearbeiten einer Kurznachricht tippen Sie auf **Extras** → **Kurztextnachrichten bearbeiten**. Wählen Sie die zu bearbeitende Nachricht aus und ändern Sie sie wunschgemäß ab.

3 Verwaltung des Pocket PCs

Dieses Kapitel erklärt, wie Sie Stromversorgung, Speicher, Einstellungen, Daten und Programme Ihres Pocket PCs erfolgreich verwalten können.

3.1 Verwalten der Stromversorgung

Der Pocket PC muss ununterbrochen mit Strom versorgt werden, um Daten, z.B. von Ihnen dem Pocket PC hinzugefügte Informationen, Programme oder Einstellungen, beizubehalten.

Mit einem voll aufgeladenen Akku sollten Sie bis zu 8 Stunden lang arbeiten können. Die Nutzungszeit einer vollen Akkuladung hängt jedoch von Ihrer Arbeitsweise mit dem Pocket PC ab. Einige Funktionen, z.B. Multimedia und der Betrieb einer SD/MMC-Karte, können sehr viel Akkustrom verbrauchen.

Signale und Aktionen bei schwachem Akku

VORSICHT:

- Obwohl, nachdem der Akku sich vollkommen entleert hat, der Pocket PC Daten 72 Stunden beibehalten kann, müssen Sie den Akku des Pocket PCs ständig aufladen. Dies verhindert Datenverlust oder Beschädigung des Akkus, die dadurch verursacht wird, indem der Akku zu lange entladen gelassen wird.
- Wenn Sie den Akku bei Warnung vor schwachem Akku aufladen, sollten Sie dies mindestens 30 Minuten lang tun. Wird das Netzteil zu früh abgetrennt, steht eventuell nicht genügend Akkustrom zur Verfügung.

Sie können den Akkustrom überwachen, indem Sie auf → **Einstellungen** → Registerkarte **System** → Symbol **Strom** tippen. In einer Statusleiste im Steuerfeld der Stromversorgung sehen Sie jetzt die restliche Akkuladung.

Wenn der Akku schwach ist, zeigt Ihr Pocket PC eine Warnmeldung an. Sobald der Pocket PC Sie vor einer niedrigen Akkuladung warnt, sollten Sie Ihre Daten speichern und den Akku wiederaufladen, oder der Pocket PC

schaltet sich automatisch aus. Bevor Sie mit dem Pocket PC weiterarbeiten können, müssen Sie ihn zum Aufladen des Akkus an den externen Netzstrom anschließen. Sie verlieren alle neu hinzugefügten Daten, Programme oder Einstellungen, wenn der Akku sich komplett entleert.

Tipps zum Strom sparen

Beachten Sie folgende Vorschläge zur Maximierung der Betriebszeit des Akkus, insbesondere wenn Sie ausgedehnte Zeiten nur mit Akkustrom arbeiten.

- Betrieb häufig unterbrechen.
  Befand sich der Pocket PC eine bestimmte Zeit lang im Leerlauf, schalten sich die Beleuchtung und auch der Pocket PC per Standard automatisch aus. Sie können die Zeit, die der Pocket PC auch während Nichtbenutzung anbleibt, verkürzen. Tippen Sie auf → **Einstellungen** → Registerkarte **System** → Symbol **Strom**, um die Zeit einzustellen.
  Drücken Sie den Ein/Ausschalter, um den Pocket PC auszuschalten, wenn er unbenutzt ist, auch für eine kurze Zeit. Durch Drücken und Halten des Ein/Ausschalters können Sie die Beleuchtung auch manuell ausschalten.
- Deaktivieren Sie unbenutzte Funktionen, oder nehmen Sie Einstellungen vor.
  - ✓ Verringern Sie die Lautstärke.
  - ✓ Aktivieren Sie keine Sounds, ein Aufblitzen oder Vibrieren, außer für die wichtigsten Benachrichtungen. (Tippen Sie zur Einrichtung auf → **Einstellungen** → Registerkarte **Privat** → Symbol **Sounds & Benachrichtigungen**.)
  - ✓ Entfernen Sie ggf. eine installierte SD/MMC-Karte aus ihrem Steckplatz, wenn Sie sie nicht benutzen.
- Vermeiden Sie stromverbrauchende Situationen wie:
  - ✓ Anschluss des Pocket PCs an den Desktop-PC (der Pocket PC schaltet sich nicht automatisch aus, während er angeschlossen ist).
  - ✓ Benutzung eines Modems oder eines anderen Peripheriegeräts
  - ✓ Überwachung von Übertragungen per Infrarot (obwohl Sie den Pocket PC so einstellen können, dass er den Infrarotanschluss ständig auf Datenempfang von anderen Geräten überwacht, entleert sich dadurch schnell der Akku).
  - ✓ Abspielen von Sound oder Musik.
  - ✓ Aufnahme.

3.2 Verwalten des Speichers

Daten- und Programmspeicher

> **VORSICHT:** Die maximale Größe einer im RAM des Pocket PCs abgelegten Datei darf 20 MB nicht überschreiten.

Dem Pocket PC hinzugefügte Dateien, Einstellungen und Daten werden im Arbeitsspeicher (RAM) gespeichert. Der Arbeitsspeicher auf dem Pocket PC ist in Datenspeicher und Programmspeicher unterteilt.

- **Datenspeicher**
  Er speichert von Ihnen erstellte Daten und zusätzlich installierte Programme.
- **Programmspeicher**
  In ihm werden Programme auf dem Pocket PC ausgeführt.

Der Pocket PC verwaltet automatisch die Belegung von Daten- und Programmspeicher. Es gibt jedoch Fälle, wenn z.B. der Speicher ausgeht, dass Ihr Pocket PC die Belegung nicht automatisch vornehmen kann. (Informationen zur Behebung von Speicherproblemen sind in Abschnitt 7.4 angegeben.)

Zusatzspeicher

Sie können eine SD/MMC-Speicherkarte für Datensicherung, Speicherkapazität, Archivierung oder Übertragung großer Dateien auf andere Geräte verwenden. Auf einer Speicherkarte befindliche Dateien werden im Ordner namens **SDMMC Disk** unter **Mein Gerät** im Datei-Explorer angezeigt. Auf einer Speicherkarte gesicherte Daten bleiben auch erhalten, wenn der Pocket PC keinen Strom mehr bekommt. Sie können Ihre Daten zum Schutz regelmäßig auf einer Speicherkarte absichern. (Details zur Datensicherung finden Sie in Abschnitt 3.5.)

> **HINWEIS:** In den USA und in Europa angebotene Modelle besitzen ein internes Speichergerät, genannt “My Flash Disk”. Dieses Gerät kann auch zur Datensicherung oder als Datenspeicher verwendet werden. Jedoch geht ihr Inhalt verloren, wenn der Pocket PC keinen Strom mehr bekommt.

3.3 Anpassung des Pocket PCs

> **HINWEIS:** Falsche Einstellungen können zu Systemstörungen führen. Sie sollten die Funktion eines bestimmten Punktes genau kennen, bevor Sie Einstellungen vornehmen.

Sie können die Einstellungen des Pocket PC wunschgemäß anpassen. Tippen Sie auf → **Einstellungen**. Optionen erhalten Sie durch Tippen auf eines der Symbole auf den Registerkarten **Privat**, **System** oder **Verbindungen**. Es gibt folgende Optionen für die Anpassung:

Register-karte	Elemente	Beschreibung
Privat	**Tasten**	Belegt die Programmtasten mit Ihren Lieblingsprogrammen und legt die Wiederholungsrate des Wählrades fest.
	Eingabe	Legt die Eingabemethoden und das Aufnahmeformat für Strichzugerkenner, Soft-Tastatur, Buchstabenerkenner und Transcriber fest.
	Menüs	Stellt wunschgemäß ein, was im **Start**-Menü angezeigt wird, und aktiviert ein Kontextmenü über die Schaltfläche **Neu** im **Heute**-Bildschirm.
	Besitzerin-formationen	Speichert Ihre persönlichen Daten.
	Kennwort	Richtet ein Kennwort für Sicherheitszwecke ein. (Der folgende Unterabschnitt enthält Details.)
	Sounds & Benachrich-tigungen	Legt die Bedingungen und Typen von Sounds, die Lautstärke des Systems und die Methoden der Benachrichtigung fest.
	Heute	Wählt im Heute-Bildschirm anzuzeigende Informationen aus und legt ein gewünschtes Hintergrundthema fest.

Registerkarte	Elemente	Beschreibung
System	**Info**	Zeigt die Hardwareinformationen des Pocket PCs an und legt den Gerätenamen fest, mit dem sich Ihr Pocket PC bei anderen Computern ausweist.
	Beleuchtung	Stellt den Helligkeitsgrad des Displays ein und legt das automatische Abschalten für Energiesparzwecke fest.
	Uhr	Ändert Zeit und Datum und stellt Alarmsignale ein.
	Speicher	Stellt vorübergehend die Zuweisung zwischen Daten- und Programmspeicher ein, zeigt die Speichernutzung im Speicher/auf der Speicherkarte (sofern installiert) und stoppt manuell ein Programm, wenn es instabil wird oder der Programmspeicher knapp wird.
	Stromversorgung	Zeigt die restliche Akkuladung an, und legt fest, zu welchem Zeitpunkt der Pocket PC sich automatisch ausschaltet.
	Ländereinstellungen	Stellt die Region Ihres Standortes und die Formate für Zahlen, Währung, Uhrzeit und Datum ein.
	Programme entfernen	Entfernt Programme, die Sie dem Arbeitsspeicher Ihres Pocket PCs hinzufügten.
	Touchscreen	Kalibriert den Touchscreen für genaues Tippen, und aktiviert die ClearType-Funktion, mit der Text in von ClearType unterstützten Programmen bequemer gelesen wird.

Einrichten eines Kennworts

Ein Kennwort dient zum Schutz des Pocket PCs vor unbefugter Benutzung. So richten Sie ein Kennwort ein:

1. Tippen Sie auf → **Einstellungen**, Registerkarte **Privat** → Symbol **Kennwort**.

2. Tippen Sie auf die Ziffern oder Zeichen, aus denen Ihr Kennwort bestehen soll. Sie können ein Kennwort bestehend aus vier Ziffern oder ein langes Kennwort, das eine Kombination aus mindestens sieben Zeichen, Ziffern oder Satzzeichen sein kann, einrichten.

3. Sie können auch die Leerlaufzeit angeben, nach deren Ablauf der Pocket PC das Kennwort abfragt.

4. Tippen Sie auf **OK**.

> **HINWEIS:** Wenn Sie das Kennwort vergessen, müssen Sie den Speicherinhalt des Pocket PCs löschen. (Siehe Abschnitt 7.2.)

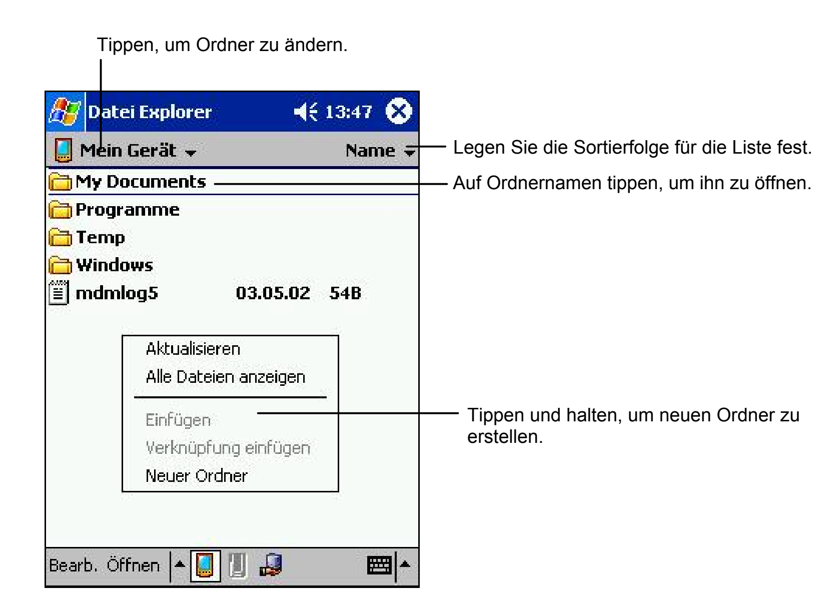
3.4 Suchen und Organisieren von Daten

Mit der Suchen-Funktion finden Sie schnell Daten auf dem Pocket PC.

Um eine Datei zu suchen, tippen Sie auf → **Suchen**. Geben Sie den zu suchenden Text ein, wählen Sie einen Datentyp aus und beginnen Sie die Suche durch Tippen auf **Los**.

> **HINWEIS:** Um Daten, die auf dem Pocket PC viel Speicherplatz belegen, zu suchen, wählen Sie **Über 64 KB** unter **Typ**.

Mit dem Datei Explorer können Sie auch Dateien auf dem Pocket PC suchen und sie dann in Ordnern organisieren. Tippen Sie auf → **Programme** → Symbol **Datei Explorer**.



> **HINWEIS:** Wenn Sie eine Datei verschieben möchten, tippen Sie sie im Datei Explorer an und halten Sie sie gedrückt, tippen Sie im Kontextmenü auf **Ausschneiden** oder **Kopieren**, wechseln Sie zum neuen Standort und tippen Sie auf **Einfügen**.

3.5 Absichern von Daten

Durch häufiges Absichern Ihres Pocket PCs vermeiden Sie einen Datenverlust. Der Pocket PC hat zwei Programme zum Absichern von Daten:

- **Microsoft ActiveSync**.
  Mit ActiveSync können Sie Daten als Absicherung auf den Desktop-PC kopieren. Sie können alle Daten auf dem Pocket PC absichern, oder nur die PIM-Datenbanken (Kalender, Kontakte und Aufgaben). Sie können ActiveSync so einstellen, dass die Daten bei jedem Anschluss automatisch oder wenn gewünscht, manuell abgesichert werden. Weitere Informationen sind in der ActiveSync Hilfe auf dem Desktop-PC angegeben.

- **EBackup**
  Ihrem Pocket PC ist ein Programm namens EBackup mitgeliefert, mit dem Daten mühelos abgesichert werden. Dieses Programm wird nachstehend erklärt.

EBackup

Mit dem Programm EBackup können Sie alle oder ausgewählte Daten, die im Arbeitsspeicher des Pocket PCs oder auf einem Zusatzspeicher abgespeichert sind, sichern.

Sichern von Daten

> **VORSICHT:**
> - Stellen Sie sicher, dass die Kapazität Ihrer Speicherkarte ausreicht.
> - Während der Datensicherung dürfen Sie nie den Pocket PC ausschalten oder die Speicherkarte entfernen.
> - Sichern Sie keine Daten bei schwachem Akku. Andernfalls könnten Sie Ihre Daten verlieren.

1. Trennen Sie ggf. den Pocket PC vom Desktop-PC ab.

2. Schließen Sie alle aktiven Programme, indem Sie auf → **Einstellungen** → Registerkarte **System** → Symbol **Speicher** → Registerkarte **Ausgeführte Programme** → **Alle beenden** tippen.

3. Fügen Sie eine SD- oder MMC-Speicherkarte ein, wenn Sie diese zur Datensicherung benutzen möchten. (Das Einfügen einer SD/MMC-Karte ist in Abschnitt 1.5 beschrieben.)

HINWEIS: In den USA und in Europa angebotene Modelle besitzen ein internes Speichergerät, genannt “My Flash Disk”. Beim Sichern von Daten können Sie diese Disk als Ziel angeben, wenn Ihre Daten nicht größer als 5 MB sind.

4. Tippen Sie auf → **Programme** und dann auf das EBackup-Symbol, um das Programm aufzurufen.
5. Tippen Sie auf **Backup**, dann auf **Weiter**.
6. Wählen Sie ein Speichermedium für die Datensicherung aus, und tippen Sie auf **Weiter**.
7. Wählen Sie die zu sichernden Elemente. Aus Kontakte, Kalender, Aufgaben, Posteingang, Channels, Notizen, Rekorder and User Applications können Sie einzelne oder mehrere Elemente auswählen.
8. Tippen Sie auf **Weiter**. Das Programm beginnt mit der Datensicherung und zeigt zum Abschluss eine Meldung auf dem Bildschirm an.
9. Entfernen Sie ggf. die SD- oder MMC-Karte. Löschen Sie nie den Inhalt der Speicherkarte, sonst gehen die abgesicherten Daten verloren und sie können mit dieser Karte nicht wiederhergestellt werden.

Wiederherstellen von Daten

VORSICHT:

- Wenn nach der letzten Sicherung Dateien auf dem Pocket PC erstellt wurden, die bei der Wiederherstellung erhalten bleiben sollen, dann verschieben Sie zuvor diese Dateien vom Pocket PC auf den Desktop-PC oder auf eine Speicherkarte.
- Beachten Sie für die Wiederherstellung, dass der Pocket PC die gleiche Ländereinstellung haben muss wie bei der Datensicherung.

1. Trennen Sie ggf. den Pocket PC vom Desktop-PC ab.
2. Schließen Sie alle aktiven Programme, indem Sie auf → **Einstellungen** → Registerkarte **System** → Symbol **Speicher** → Registerkarte **Ausgeführte Programme** → **Alle beenden** tippen.
3. Fügen Sie eine SD- oder MMC-Karte ein, wenn Ihre Daten auf der Karte abgesichert wurden.
4. Tippen Sie auf → **Programme** und dann auf das EBackup-Symbol, um das Programm aufzurufen.
5. Tippen Sie auf **Wiederherstellung**, dann auf **Weiter**.

6. Wählen Sie das Speichermedium mit den abgesicherten Daten aus, und tippen Sie auf **Weiter**.
7. Wählen Sie die wiederherzustellenden Elemente.
8. Tippen Sie auf **Wiederherstellung**.
9. Tippen Sie auf **Ja**. Das Programm beginnt mit der Datenwiederherstellung und zeigt zum Abschluss eine Meldung auf dem Bildschirm an.
10. Setzen Sie den Pocket PC zurück, wie zuvor in Abschnitt 7.1 beschrieben ist.

3.6 Hinzufügen oder Entfernen von Programmen

Werkseitig dem Pocket PC hinzugefügte Programme befinden sich im ROM (Nur-Lesen-Speicher). Diese Programme können nicht gelöscht werden und der ROM-Inhalt kann nie verloren gehen. Alle anderen nach werkseitiger Installation dem Pocket PC hinzugefügte Programme und Datendateien werden im RAM abgelegt.

Solange der Speicher des Pocket PCs ausreicht, können Sie für ihn entwickelte Programme installieren. Der bekannteste Ort für Software für Pocket PCs ist die Pocket PC-Website (http://www.pocketpc.com).

Hinzufügen von Programmen

Hinzufügen von Programmen mit ActiveSync

Bevor Sie die für den Pocket PC geeignete Software auf dem Pocket PC installieren, müssen Sie sie auf dem Desktop-PC installieren.

1. Ermitteln Sie den Pocket PC- und Prozessortyp, um zu wissen, welche Softwareversion installiert werden darf. Tippen Sie auf → **Einstellungen** → Registerkarte **System** → Symbol **Info** → Registerkarte **Version**, und notieren Sie sich die Prozessordaten.
2. Laden Sie das Programm auf den Desktop-PC herunter, oder legen Sie die CD bzw. Diskette, auf der sich Programm befindet, in den Desktop-PC. Sie sehen eventuell eine einzelne *.xip, *.exe, *.zip -Datei, eine Setup.exe-Datei oder mehrere Dateiversionen für unterschiedliche Gerätetypen und

Prozessoren. Achten Sie darauf, das Programm zu wählen, dass für den Pocket PC und ihren Pocket PC-Prozessor entwickelt wurde.

3. Lesen Sie die Installationshinweise, ReadMe-Dateien oder die Dokumentation, die dem Programm beigefügt ist. Viele Programme enthalten spezielle Installationshinweise.
4. Schließen Sie den Pocket PC und den Desktop-PC an.
5. Doppelklicken Sie auf die *.exe-Datei.
   - Ist die Datei ein Installationsprogramm, wird die Installation eingeleitet. Beachten Sie die Anweisungen auf dem Bildschirm. Sobald die Software auf dem Computer installiert ist, überträgt das Installationsprogramm die Software automatisch auf den Pocket PC.
   - Ist die Datei kein Installationsprogramm, erhalten Sie eine Fehlermeldung, die besagt, dass das Programm zwar gültig ist, jedoch für einen anderen Computertyp bestimmt ist. Sie müssen diese Datei auf den Pocket PC verschieben. Wenn das Programm keine Installationshinweise in der ReadMe-Datei oder Dokumentation enthält, dann kopieren Sie die Programmdatei mit ActiveSync Explorer in den Ordner Programme auf Ihrem Pocket PC. Weitere Informationen über das Kopieren von Dateien mit ActiveSync sind in ActiveSync Hilfe angegeben.

> **HINWEIS:** Sie können einige Programme auch mit Pocket Internet Explorer direkt vom Internet auf Ihren Pocket PC herunterladen, sofern der Pocket PC mit dem Internet verbunden ist.

Tippen Sie gleich nach der Installation auf → **Programme** und dann auf das Programmsymbol, um es aufzurufen.

Hinzufügen eines Programms zum Startmenü

Es gibt folgende Methoden, ein Programm dem Startmenü hinzuzufügen.

- Tippen Sie auf → **Einstellungen** → Symbol **Menü** und dann auf das Kontrollkästchen für das Programm. Befindet sich das Programm nicht in der Liste, halten Sie sich an eine der beiden folgenden Methoden.

- **Wenn Sie den Datei-Explorer auf dem Pocket PC benutzen:** Tippen Sie auf → **Programm** → Symbol **Datei-Explorer**, und lokalisieren Sie das Programm (tippen Sie auf die Ordnerliste, per Standard **My Documents** genannt, und auf **Mein Gerät**, um eine Liste aller Ordner auf dem Pocket PC anzuzeigen). Tippen Sie auf das Programm und halten Sie es gedrückt, und tippen Sie im Kontextmenü auf **Ausschneiden**. Öffnen Sie den Startmenüordner im Windows-Ordner, tippen Sie auf einen leeren Bereich im Fenster und halten Sie ihn gedrückt, und tippen Sie im Kontextmenü auf **Einfügen**. Das Programm erscheint im Startmenü.
- **Wenn Sie ActiveSync auf dem Desktop-PC benutzen:** Durchsuchen Sie mit dem ActiveSync Explorer die Dateien auf dem Pocket PC und lokalisieren Sie das Programm. Klicken Sie das Programm mit der rechten Maustaste an, und klicken Sie dann auf **Verknüpfung erstellen**. Schieben Sie die Verknüpfung in den Startmenüordner im Windows-Ordner. Die Verknüpfung erscheint im Startmenü.

Entfernen von Programmen

So wird ein Programm vom Pocket PC entfernt:

1. Tippen Sie auf → **Einstellungen**→ Registerkarte **System** → **Programme entfernen**.
2. Wählen Sie das Programm in der Liste aus und tippen Sie auf **Entfernen**.

Wenn das Programm nicht in der Liste installierter Programme angezeigt wird, suchen Sie es mit Datei Explorer auf dem Pocket PC, tippen Sie auf das Programm und halten Sie es gedrückt, und tippen Sie dann im Kontextmenü auf **Löschen**.

4 Microsoft Pocket Outlook

Dieses Kapitel stellt die Grundlagen von Microsoft Pocket Outlook vor, wie Kalender, Kontakte, Aufgaben, Notizen und Posteingang. Sie können diese Programme einzeln oder zusammen benutzen. In Kontakte gespeicherte E-Mail-Adressen können z.B. zur Adressierung von E-Mail-Nachrichten im Posteingang verwendet weden.

4.1 Kalender: Planen von Terminen

Mit dem Kalender legen Sie Termine, z.B. Konferenzen und andere Ereignisse, fest. Sie können Ihre Termine in einer von mehreren Sichtweisen (Tagesordnung, Tag, Woche, Monat und Jahr) prüfen und den Kalender so einstellen, dass er Sie mit Sound oder einer anderen Methode an die Termine erninnert. Tagestermine können im Heute-Bildschirm angezeigt werden.

Tippen Sie auf → **Kalender** oder auf Kalender auf dem Pocket PC, um das Programm aufzurufen.

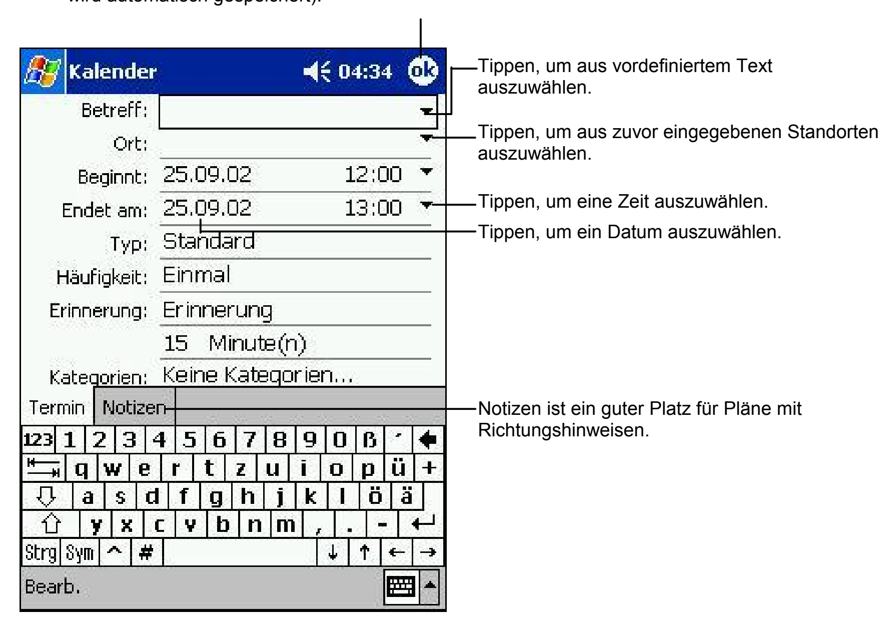


HINWEIS: Zum Anpassen der Kalenderansicht (z.B. den ersten Tag der Woche ändern) tippen Sie auf **Extras → Optionen**.

Erstellen eines Termins

1. Tippen Sie in der Tages- oder Wochenansicht auf das Datum und die Uhrzeit, die für den Termin gewünscht wird.

2. Tippen Sie auf **Neu**.



3. Tippen Sie bei Verwendung des Eingabebereichs erst, um das Feld auszuwählen, und geben Sie dann eine Beschreibung und einen Standort ein.

4. Tippen Sie ggf. auf das Datum und die Uhrzeit, um diese Punkte zu ändern.

5. Geben Sie weitere gewünschte Informationen ein. Sie müssen den Eingabebereich ausblenden, um alle verfügbaren Felder sehen zu können.

6. Bezüglich dieses Termins können Sie auch Folgendes tun:

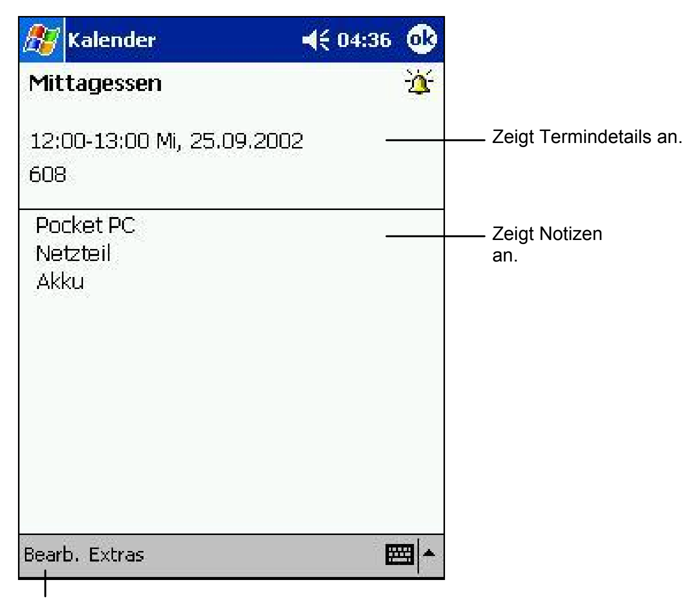
   - Eine Notiz hinzufügen.
   - Ein Ereignis für jeden Tag erstellen.
   - Eine Erinnerung festlegen.
   - Einen Termin erneut stattfinden lassen.
   - Den Termin einer Kategorie zuordnen.
   - Eine Besprechungsanfrage senden.
   - Den Termin beamen.

   Für Details tippen Sie auf → **Hilfe.**

7. Tippen Sie auf **OK**, um zum Kalender zurückzukehren.

Der Bildschirm Zusammenfassung

Wenn Sie auf einen Termin im Kalender tippen, wird eine Zusammenfassung angezeigt. Tippen Sie auf **Bearb.**, wenn Sie einen Termin ändern möchten.



Erstellen von Besprechungsanfragen

Mit Kalender können Sie Besprechungen mit Benutzern von Outlook oder Pocket Outlook festlegen. Die Besprechungsnotiz wird automatisch erstellt und versendet, wenn Sie den Posteingang synchronisieren, oder wenn eine Verbindung mit Ihrem E-Mail-Server aufgebaut wird. Geben Sie durch Tippen auf **Extras** → **Optionen** an, wie die Besprechungsanfragen gesendet werden sollen. Senden und empfangen Sie E-Mail-Nachrichten über ActiveSync, wählen Sie **ActiveSync**.

So legen Sie eine Besprechung fest:

1. Erstellen Sie einen Termin.
2. Blenden Sie in den Termindetails den Eingabebereich aus und tippen Sie auf **Teilnehmer**.

3. Wählen Sie aus der Liste mit E-Mail-Adressen in Kontakte die Teilnehmer der Besprechung aus.

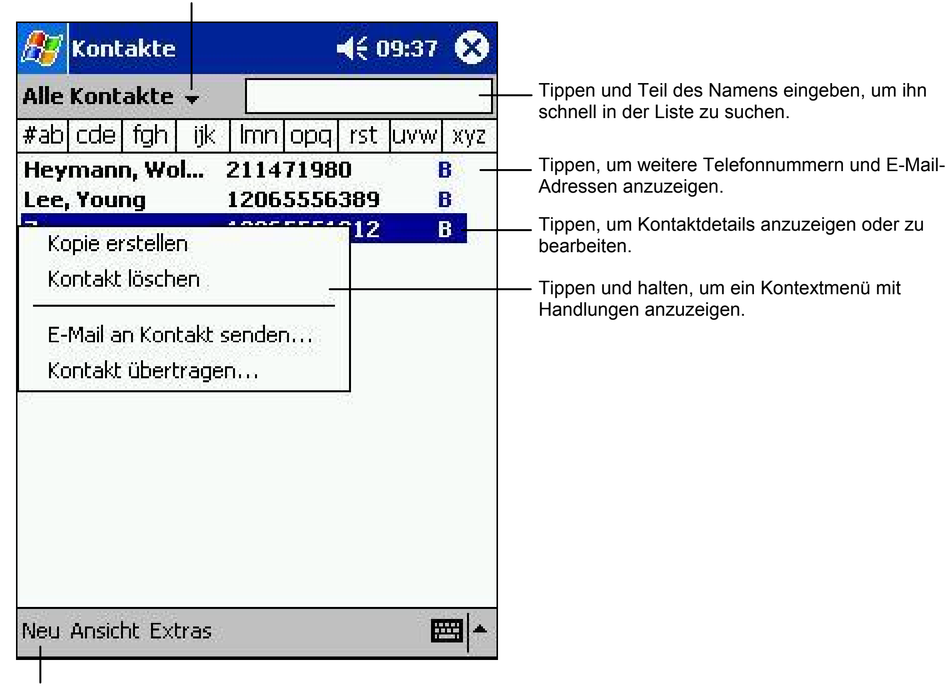
Die Besprechungsnotiz wird automatisch erstellt und im Ordner Postausgang abgelegt.

Weitere Informationen über das Senden und Empfangen von Besprechungsanfragen sind in Kalender Hilfe und Posteingang Hilfe auf dem Pocket PC angegeben.

4.2 Kontakte: Verwalten von Freunden und Kollegen

In Kontakte können Sie Ihre Freunde und Kollegen auflisten, und dadurch leicht gewünschte Informationen finden, egal ob Sie gerade zu Hause oder unterwegs sind. Über den Infrarotanschluss des Pocket PCs können Sie Kontaktdaten mit Benutzern von Pocket PCs und anderen Mobilgeräten schnell austauschen.

Tippen Sie auf → **Kontakte** oder auf Kontakte auf dem Pocket PC, um das Programm aufzurufen.



> **HINWEIS:** Tippen Sie auf **Extras** → **Optionen**, um die Anzeige von Informationen zu ändern.

Erstellen eines Kontaktes

1. Tippen Sie in Kontakte auf **Neu**.

Tippen, um zur Kontaktliste zurückzukehren (Kontakt wird automatisch gespeichert).



2. Geben Sie bei Verwendung des Eingabebereichs einen Namen und andere Kontaktinformationen ein. Sie müssen nach unten scrollen, um alle verfügbaren Felder zu sehen.

3. Bezüglich dieses Kontaktes können Sie auch Folgendes tun:

   - Eine Notiz hinzufügen.
   - Den Kontakt einer Kategorie zuordnen.
   - Dem Kontakt eine E-Mail senden.
   - Den Kontakt synchronisieren.
   - Den Kontakt beamen.

   Für Details tippen Sie auf → **Hilfe.**

4. Tippen Sie auf **OK**, um zur Kontaktliste zurückzukehren.

Suchen eines Kontaktes

Es gibt vier Möglichkeiten, einen Kontakt zu suchen:

- Tippen Sie auf → **Suchen**, geben Sie den Kontaktnamen ein, wählen Sie **Kontakte** als Typ, und tippen Sie auf **Los**.
- Geben Sie in der Kontaktliste im Feld unter der Navigationsleiste einen Kontaktnamen ein. Wenn Sie den Text im Feld löschen, oder auf die Schaltfläche rechts neben dem Feld tippen, werden wieder alle Kontakte angezeigt.
- Tippen Sie in der Kontaktliste auf die Kategorieliste (standardmäßig mit **Alle Kontakte** bezeichnet), und wählen Sie den Typ des anzuzeigenden Kontaktes aus. Um wieder alle Kontakte anzuzeigen, wählen Sie **Alle Kontakte**. Durch Wahl von **Keine** wird ein Kontakt angezeigt, der keiner Kategorie zugeordnet ist.
- Um die Namen der Firmen, für die Ihre Kontakte arbeiten, anzuzeigen, tippen Sie in der Kontaktliste auf **Ansicht** → **Nach Firma**. Rechts neben dem Firmennamen sehen Sie die Anzahl an Kontakten, die für die betreffende Firma arbeiten.

Der Bildschirm Zusammenfassung

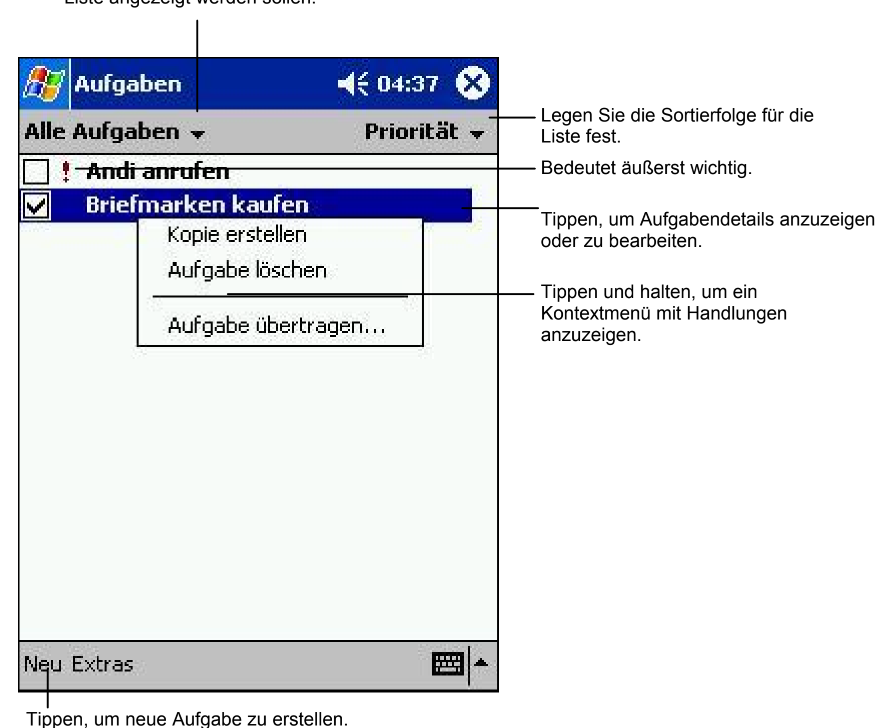
Wenn Sie in der Kontaktliste auf einen Kontakt tippen, wird eine Zusammenfassung angezeigt. Tippen Sie auf **Bearb.**, wenn Sie die Kontaktdaten ändern möchten.



4.3 Aufgaben: Verwalten einer Liste mit Erledigungen

Mit Aufgaben behalten Sie im Auge, was Sie zu erledigen haben.

Tippen Sie auf → **Aufgaben** oder auf Aufgaben auf dem Pocket PC, um das Programm aufzurufen.



HINWEIS: Tippen Sie auf **Extras** → **Optionen**, um die Anzeige von Informationen zu ändern.

Erstellen einer Aufgabe

1. Tippen Sie in Aufgaben auf **Neu**.



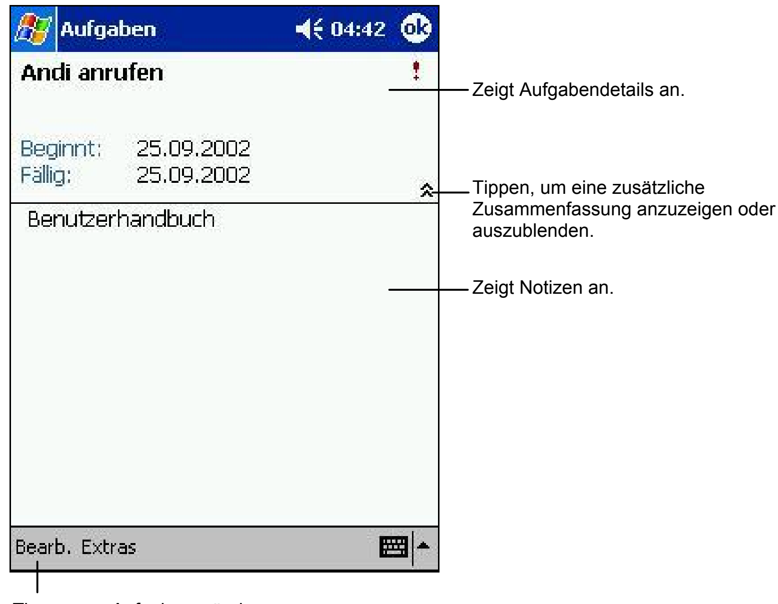
2. Geben Sie bei Verwendung des Eingabebereichs eine Beschreibung ein.
3. Geben Sie ein Beginn- und ein Fälligkeitsdatum oder andere Informationen ein, indem Sie zuerst auf das Feld tippen. Wenn der Eingabebereich geöffnet ist, blenden Sie ihn aus, um alle verfügbaren Felder zu sehen.
4. Bezüglich dieser Aufgabe können Sie auch Folgendes tun:
   - Eine Notiz hinzufügen.
   - Eine Erinnerung festlegen.
   - Die Aufgabe erneut stattfinden lassen.
   - Die Aufgabe einer Kategorie zuordnen.
   - Die Aufgabe beamen.
   - Die Aufgabe synchronisieren.

   Für Details tippen Sie auf → **Hilfe.**
5. Tippen Sie auf **OK**, um zur Aufgabenliste zurückzukehren.

> **HINWEIS:** Um schnell eine Aufgabe ohne einen Betreff zu erstellen, tippen Sie auf **Extras → Bearbeitungsleiste → Neue Aufgabe: Hier tippen**. Geben Sie die Daten Ihrer Aufgabe ein.

Der Bildschirm Zusammenfassung

Wenn Sie in der Aufgabenliste auf eine Aufgabe tippen, wird eine Zusammenfassung angezeigt. Tippen Sie auf **Bearb.**, wenn Sie die Aufgabe ändern möchten.



4.4 Notizen: Aufzeichnen von Gedanken und Ideen

Mit Notizen werden Gedanken, Erinnerungen, Ideen, Zeichnungen und Telefonnummern schnell aufgezeichnet. Sie können die Notiz schriftlich oder als Aufnahme verfassen. Sie können eine Aufnahme auch in eine Notiz mit einbeziehen. Wenn während der Aufnahme eine Notiz geöffnet ist, wird sie der Notiz als Symbol hinzugefügt. Bei Anzeige der Notizliste wird sie zu einer unabhängigen Aufnahme.

Tippen Sie auf → **Notizen** oder auf Notizen auf dem Pocket PC, um das Programm aufzurufen.



Erstellen einer Notiz

1. Tippen Sie auf **Neu**.

   > **HINWEIS:** Sie können eine Notiz mit Hilfe einer Vorlage verfassen. Tippen Sie auf die Ordnerliste (per Standard **Alle Ordner** genannt), dann auf **Vorlage**. Tippen Sie auf die zu benutzende Vorlage und nehmen Sie Änderungen vor.

2. Erstellen Sie Ihre Notiz schriftlich, als Zeichnung, getippt oder als Aufnahme. Weitere Informationen über die Verwendung des Eingabebereichs, das Schreiben und Zeichnen auf dem Bildschirm und das Erstellen von Aufnahmen sind in Abschnitt 2.9 angegeben.



3. Bezüglich dieser Notiz können Sie auch Folgendes tun:
   - Die Notiz beamen.
   - Die Notiz per E-Mail senden.
   - Eine Vorlage erstellen.

   Für Details tippen Sie auf → **Hilfe.**

4. Tippen Sie auf **OK**, um zur Notizenliste zurückzukehren.

4.5 Posteingang: Senden und Empfangen von E-Mail-Nachrichten

Senden und empfangen Sie E-Mail-Nachrichten mit dem Posteingang auf zwei Wegen:

- Synchronisieren Sie E-Mail-Nachrichten mit Microsoft Exchange oder Microsoft Outlook auf dem Desktop-PC.

- Stellen Sie über einen Internet-Dienstanbieter (ISP) oder ein Netzwerk eine Direktverbindung zum E-Mail-Server her. Hierfür wird ein optionales Modem oder eine Netzwerkkarte benötigt.

Tippen Sie auf → **Posteingang** auf dem Pocket PC, um das Programm aufzurufen.

Synchronisieren von E-Mail-Nachrichten

E-Mail-Nachrichten lassen sich als Teil der allgemeinen Synchronisierung synchronisieren. Zu diesem Zweck müssen Sie die Synchronisierung des Posteingangs in ActiveSync aktivieren. Informationen über die Aktivierung der Synchronisierung des Posteingangs sind in der ActiveSync Hilfe auf dem Desktop-PC angegeben.

Während der Synchronisierung:

- Nachrichten werden von den Mail-Ordnern von Exchange oder Outlook auf dem Desktop-PC zum ActiveSync-Ordner im Posteingang auf dem Pocket PC kopiert. Standardmäßig erhalten Sie nur die Nachrichten der vergangenen drei Tage, die ersten 100 Zeilen der jeweiligen Nachricht und Dateianlagen, die kleiner sind als 100 KB.
- E-Mail-Nachrichten im Ordner Postausgang auf dem Pocket PC werden zu Exchange oder Outlook übertragen, und von dort aus versendet.
- Die Nachrichten sind auf beiden Computern miteinander verknüpft. Wenn Sie eine Nachricht auf dem Pocket PC löschen, wird Sie bei der nächsten Synchronisierung auch auf dem Desktop-PC gelöscht.
- E-Mail-Nachrichten in Unterordnern in anderen E-Mail-Ordnern in Outlook werden nur synchronisiert, wenn Sie zur Synchronisierung in ActiveSync ausgewählt wurden.

> **HINWEIS:** Sie können E-Mail-Nachrichten auch von einem entfernten Standort aus mit dem Desktop-PC synchronisieren. Weitere Informationen sind in 6.2 angegeben.

Direktverbindung mit einem E-Mail-Server

Wenn Sie sich bei dem ISP oder dem lokalen Netzwerk anmelden, können Sie durch Verbindung zu einem POP3- oder IMAP4-E-Mail-Server E-Mail-

Nachrichten senden und empfangen. (Informationen über Verbindungen sind in den Abschnitten 6.4 und 6.5 angegeben.)

Einrichten eines E-Mail-Dienstes

Für den Empfang von Nachrichten können Sie mehrere E-Mail-Dienste verwenden. Richten Sie jeden E-Mail-Dienst, den Sie verwenden möchten, zuerst ein und benennen Sie ihn. Wenn Sie sich mit dem gleichen Dienst mit unterschiedlichen Postfächern verbinden, müssen Sie jede Postfachverbindung einzeln einrichten und benennen.

Tippen Sie im Posteingang auf **Dienste** → **Neuer Dienst**. Beachten Sie die Anweisungen zur Einrichtung des neuen Dienstes. Eine Erklärung eines Bildschirms erhalten Sie durch Tippen auf → **Hilfe**. Wenn Sie fertig sind, verbinden Sie sich mit Ihrem E-Mail-Server, und tippen auf **Dienste** → **Verbinden**.

> **HINWEIS:** Während der Verbindung können Sie keinen neuen Dienst hinzufügen. Tippen Sie auf **Dienste** → **Trennen**, um die Verbindung zu unterbrechen.

Wenn eine Verbindung zum E-Mail-Server hergestellt ist, werden neue Nachrichten zum Posteingang-Ordner des Pocket PCs heruntergeladen, Nachrichten im Postausgang-Ordner des Pocket PCs gesendet, und Nachrichten, die auf dem E-Mail-Server gelöscht wurden, aus dem Posteingang-Ordner des Pocket PCs entfernt.

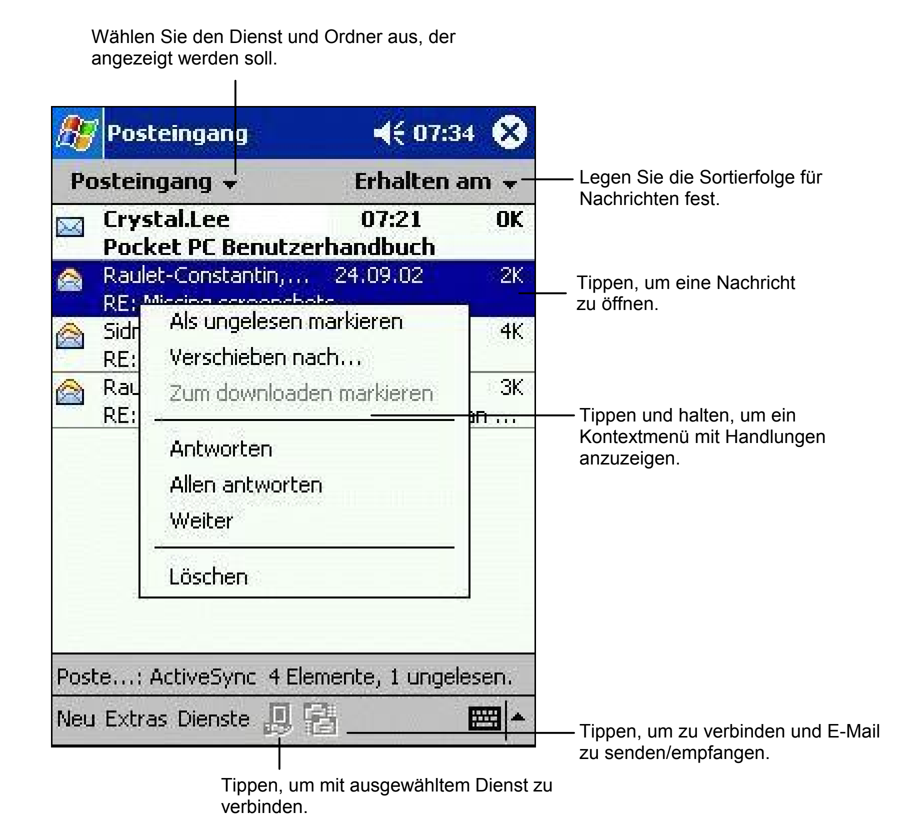
Nachrichten, die Sie direkt von einem E-Mail-Server erhalten, sind mit dem E-Mail-Server verknüpft, und nicht mit Ihrem Desktop-PC. Wenn Sie eine Nachricht auf dem Pocket PC löschen, wird sie, basierend auf den in ActiveSync vorgenommenen Einstellungen, bei der nächsten Verbindungsherstellung auch auf dem E-Mail-Server gelöscht.

Sie können online oder offline arbeiten. Wenn Sie online arbeiten, lesen und beantworten Sie Nachrichten, während Sie mit dem E-Mail-Server verbunden sind. Nachrichten werden gleich nach dem Tippen auf **Senden** versendet, wodurch Speicherplatz auf dem Pocket PC frei wird.

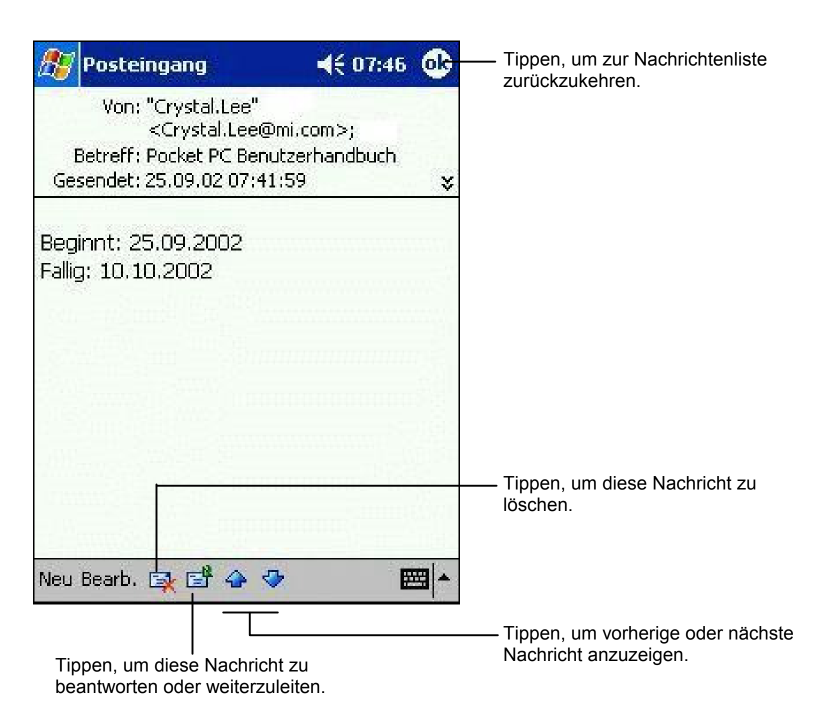
Wenn Sie offline arbeiten, können Sie die Verbindung zum E-Mail-Server gleich nach dem Herunterladen neuer E-Mail-Kopfzeilen oder Teilnachrichten unterbrechen, und dann entscheiden, welche Nachrichten ganz heruntergeladen werden sollen. Bei der nächsten Verbindungsherstellung lädt der Posteingang die gesamten Nachrichten, die von Ihnen für Übertragung markiert wurden, herunter und sendet die von Ihnen verfassten Nachrichten.

Die Nachrichtenliste

Empfangene Nachrichten werden in der Nachrichtenliste angezeigt. Standardmäßig werden neu erhaltene Nachrichten zuerst in der Liste angezeigt.



Empfangene Nachrichten öffnen Sie durch Antippen. Ungelesene Nachrichten werden in Fettschrift angezeigt.



Wenn eine Verbindung zum E-Mail-Server hergestellt oder mit dem Desktop-PC synchronisiert wird, erhalten Sie standardmäßig nur die Nachrichten der letzten drei Tage, die ersten 100 Zeilen einer jeden neuen Nachricht und Dateianlagen, die kleiner sind als 100 KB. Die Originalnachrichten bleiben auf dem E-Mail-Server oder dem Desktop-PC.

Sie können die Nachrichten markieren, die Sie bei der nächsten Synchronisierung oder E-Mail-Server-Verbindung komplett empfangen möchten. Tippen Sie in der Nachrichtenliste auf die Nachricht, die Sie empfangen möchten, und halten Sie sie gedrückt. Tippen Sie im Kontextmenü auf **Zum Downloaden markieren**. Die Symbole in der Nachrichtenliste des Posteingangs teilen Ihnen sichtbar den Nachrichtenstatus mit.

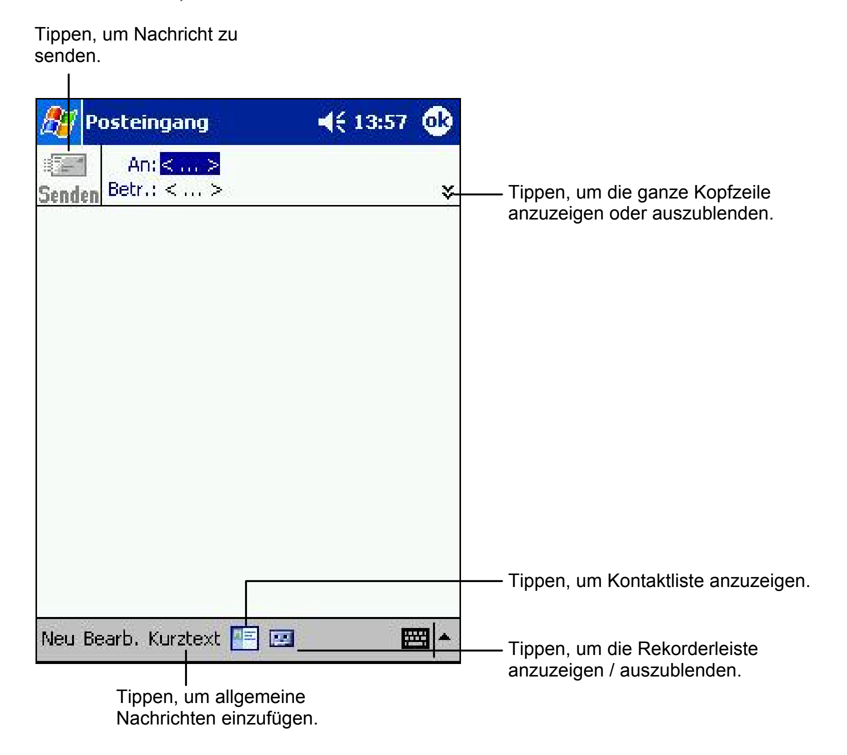
Geben Sie Ihre Download-Einstellungen an, wenn Sie den Dienst einrichten oder Optionen für die Synchronisierung auswählen. Sie können jederzeit geändert werden.

- Ändern Sie die Optionen für Synchronisierung des Posteingangs mit ActiveSync-Optionen. Weitere Informationen sind in der ActiveSync Hilfe angegeben.

- Ändern Sie die Optionen für direkte E-Mail-Server-Verbindungen im Posteingang auf dem Pocket PC. Tippen Sie auf **Extras** → **Optionen** → Registerkarte **Dienst** und auf den Dienst, den Sie ändern möchten. Tippen Sie auf den Dienst und halten Sie ihn gedrückt, und tippen Sie auf **Löschen**, um ihn zu entfernen.

Verfassen von Nachrichten

1. Tippen Sie im Posteingang auf **Neu**.
2. Geben Sie im Feld **An** eine E-Mail-Adresse eines oder mehrerer Empfänger ein, getrennt durch ein Semikolon. Wenn die Adresse bereits in der Kontaktliste enthalten ist, tippen Sie auf **An** oder auf Kontakte in der Befehlsleiste, um die E-Mail-Adresse auszuwählen.



3. Um einen Dienst auszuwählen, tippen Sie auf den Nach-unten-Pfeil, um weitere Kopfzeilendaten anzuzeigen. Wählen Sie in der Diensteliste ActiveSyn oder den gewünschten E-Mail-Dienst.

4. Verfassen Sie eine Nachricht. Zur Eingabe voreingestellter oder häufig verwendeter Nachrichten tippen Sie auf **Kurztext** und wählen Sie eine Nachricht aus.

5. Wenn Sie der Nachricht eine Datei als Anlage hinzufügen möchten, tippen Sie auf **Bearb.** → **Anlage hinzufügen**, und wählen Sie die gewünschte Datei aus.

   > **HINWEIS:** OLE-Objekte können Nachrichten im Posteingang nicht als Anlage hinzugefügt werden.

6. Tippen Sie auf **Senden**, wenn die Nachricht fertig ist. Wenn Sie offline arbeiten, wird die Nachricht in den Postausgang-Ordner geschoben und bei der nächsten Verbindungsherstellung gesendet.

Die Nachricht wird im Postausgang-Ordner auf dem Pocket PC abgelegt, und auf eine von zwei Arten versendet:

- Die Nachricht wird in den Postausgang-Ordner von Exchange oder Outlook auf den Desktop-PC übertragen und bei der nächsten Synchronisierung geesendet.
- Die Nachricht wird bei der nächsten Verbindungsherstellung zum E-Mail-Server übertragen. Achten Sie im Posteingang darauf, dass der entsprechende Dienst im Menü **Dienste** ausgewählt wurde. Tippen Sie dann auf die Schaltfläche **Verbinden** (oder auf **Verbinden** im Menü **Dienste**).

Verwalten von E-Mail-Nachrichten und -Ordnern

Jeder E-Mail-Dienst und jedes SMS-Konto hat eigene Ordneraufbauten mit fünf Standardordnern: Posteingang, Gelöschte Objekte, Entwürfe, Postausgang und Gesendete Objekte. Die über den E-Mail-Dienst gesendeten und empfangenen Nachrichten werden in diesen Ordnern gespeichert. Innerhalb jeder einzelnen Hierarchie können Sie auch zusätzliche Ordner erstellen.

Im Ordner Gelöschte Objekte befinden sich Nachrichten, die auf dem Pocket PC gelöscht wurden. Das Verhalten der Ordner Gelöschte und Gesendete Objekte hängt von den gewählten Optionen ab.

Ordnerverhalten

Das Verhalten der erstellten Ordner hängt davon ab, ob Sie ActiveSync, POP3 oder IMAP4 verwenden.

- Bei Verwendung von ActiveSync werden E-Mail-Nachrichten im Posteingang-Ordner von Outlook automatisch mit dem Pocket PC synchronisiert. Sie können auch zusätzliche Ordner synchronisieren, indem Sie sie ActiveSync zuordnen. Die erstellten Ordner und die verschobenen Nachrichten sind auf dem Server als Kopie vorhanden. Wenn Sie z.B. zwei Nachrichten vom Posteingang-Ordner in den Ordner namens Familie verschoben haben, und Familie in die Synchronisierung mit einbezogen haben, erstellt der Server eine Kopie vom Familie-Ordner und kopiert die Nachrichten in diesen Ordner. Sie können dann die Nachrichten lesen, wenn Sie nicht am Desktop-PC sind.
- Wenn Sie POP3 verwenden und E-Mail-Nachrichten in einen erstellten Ordner verschieben, wird die Verknüpfung zwischen den Nachrichten auf dem Pocket PC und deren Kopien auf dem Mail-Server unterbrochen. Bei der nächsten Verbindungsherstellung stellt der Mail-Server fest, dass Nachrichten im Posteingang des Gerätes fehlen, und löscht diese auf dem Server. Hierdurch wird verhindert, dass Kopien von einer Nachricht vorhanden sind, doch bedeutet dies auch, dass Sie nicht mehr auf Nachrichten zugreifen können, die Sie in Ordner verschieben, die nicht auf dem Pocket PC erstellt wurden.
- Bei Verwendung von IMAP4 sind die erstellten Ordner und die verschobenen Nachrichten auf dem Server als Kopie vorhanden. Daher sind Nachrichten bei einer Verbindung zum Mail-Server immer verfügbar, ganz gleich, ob mit dem Pocket PC oder dem Desktop-PC. Diese Synchronisierung von Ordnern findet statt, sobald eine Verbindung zum Mail-Server hergestellt wird, neue Ordner erstellt werden oder während der Verbindung Ordner umbenannt/gelöscht werden.

Bei allen Diensten, außer ActiveSync, können Sie Ordneroptionen aufrufen, indem Sie in der Nachrichtenliste auf **Extras → Ordner verwalten** tippen.

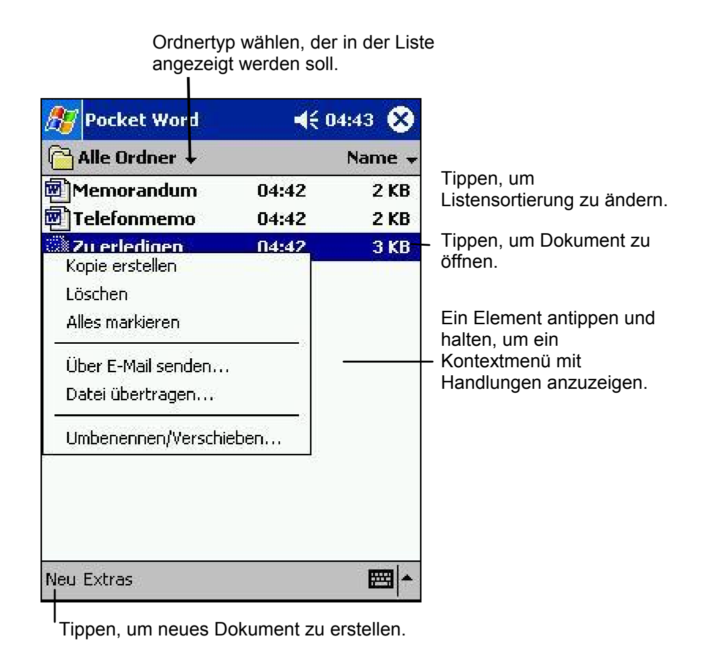
5 Companion-Programme

Zusätzlich zu Microsoft Pocket Outlook gibt es noch andere, fest auf dem Pocket PC integrierte Programme. Diese sind Microsoft Pocket Word, Microsoft Pocket Excel, Windows Media Player, Microsoft Reader und andere Programme. Dieses Kapitel erklärt die Benutzung dieser Programme.

5.1 Pocket Word

Microsoft Pocket Word ist mit Microsoft Word auf dem Desktop-PC kompatibel, damit Sie mühelos Kopien von Ihren Dokumenten einlesen können. Sie können neue Dokumente auf dem Pocket PC erstellen, oder Sie können Dokumente vom Desktop-PC kopieren. Synchronisieren Sie Dokumente zwischen dem Desktop-PC und dem Pocket PC regelmäßig, um auf beiden Standorten den aktuellsten Inhalt verfügbar zu haben.

Tippen Sie auf → **Programme** und dann auf das Symbol **Pocket Word**, um das Programm aufzurufen.



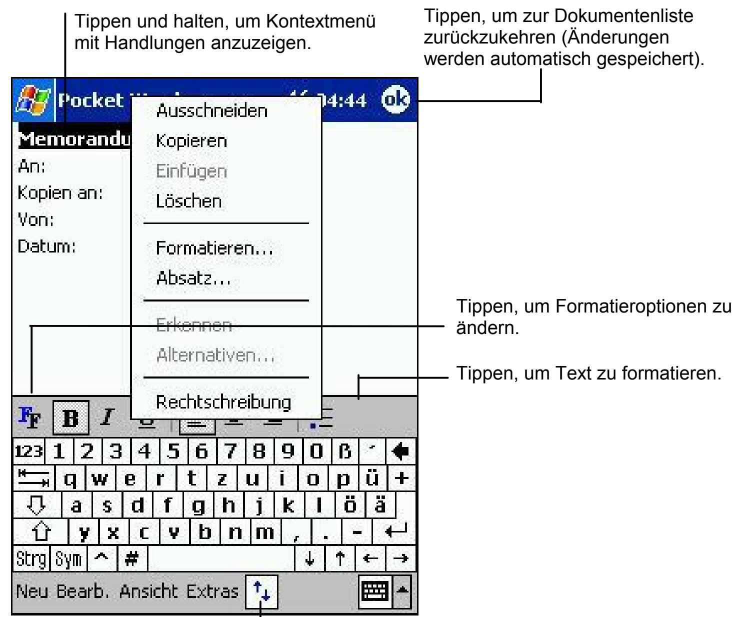
Erstellen eines Dokuments

1. Tippen Sie in Pocket Word auf **Neu**.

> **HINWEIS:** Um anstelle eines leeren Dokuments eine Vorlage zu öffnen, wählen Sie eine Vorlage für neue Dokumente aus. Tippen Sie auf **Extras** → **Optionen**, und wählen Sie die gewünschte Vorlage aus. Beim Tippen auf **Neu** erscheint die Vorlage mit bereits passendem Text und Formatierung.

2. Daten können auf vier Arten in Pocket Word eingegeben werden: Schriftlich, als Zeichnung, getippt und als Aufnahme. Mit dem Menü **Ansicht** schalten Sie zwischen diesen Eingabearten hin und her. Jede Eingabeart besitzt ihre eigene Symbolleiste, die durch Antippen der Schaltfläche **Symbolleiste anzeigen/ausblenden** in der Befehlsleiste angezeigt und ausgeblendet werden kann. (Weitere Informationen über die Eingabe von Daten sind in Abschnitt 2.9 oder der Pocket PC-Hilfe angegeben.)

> **HINWEIS:** Bei der Konvertierung eines Pocket Word-Dokuments auf dem Desktop-PC werden geschriebene Wörter in Grafiken (Metadateien) umgewandelt.



Tippmodus

Mit ausgewählter Leertaste ziehen, um Leeraum einzufügen. Ein Pfeil zeigt die Richtung und Größe des Leeraums an.

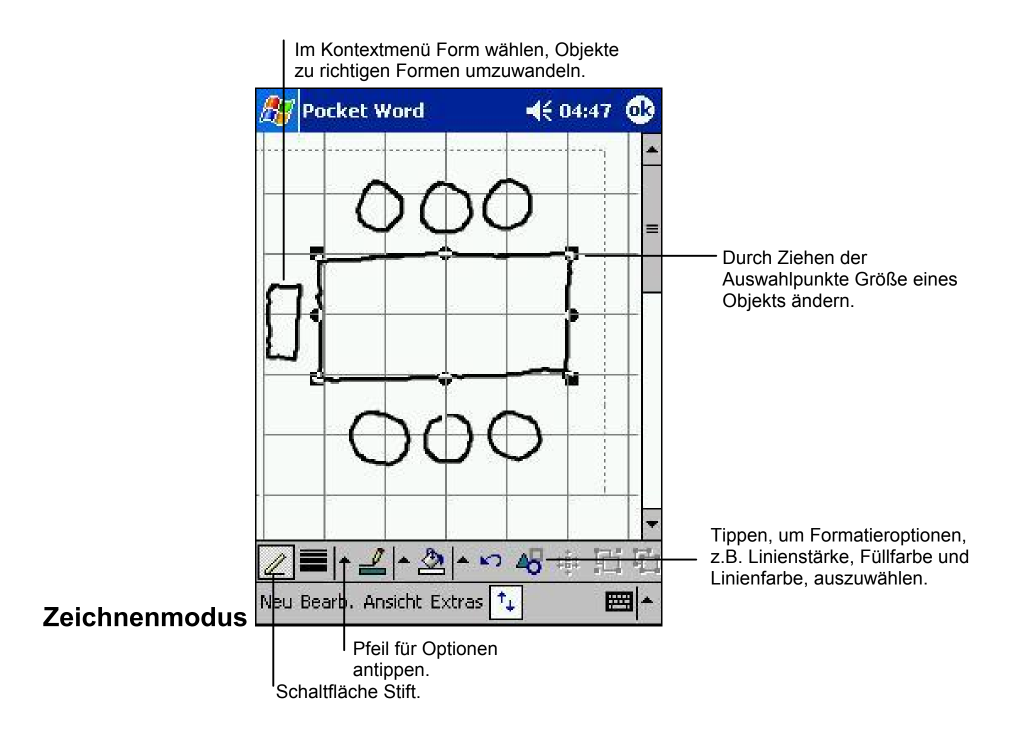
Tippen, um ausgewählten Text zu markieren.

Schreibmodus

Tippen, um Formatieroptionen, z.B. Stiftstärke und Linienfarbe, auszuwählen.

Leertaste.

Schaltfläche Stift.



3. Nach Eingabe der Daten und Tippen auf **OK** wird das Dokument automatisch gespeichert und entsprechend den ersten drei Zeichen des im Dokument eingegebenen Textes gespeichert.

Arbeiten mit Pocket Word-Dokumenten

Öffnen eines Dokuments

Sobald Pocket Word aufgerufen ist, erscheint eine Dokumentenliste. Tippen Sie auf das gewünschte Dokument, um es zu öffnen. Sie können nur jeweils ein Dokument öffnen; beim Öffnen eines zweiten Dokuments werden Sie aufgefordert, das Erste zu speichern.

Ändern der Optionen eines Dokuments

In einem geöffneten Dokument können Sie:

- Eine Kopie vom Dokument erstellen. Per Standard wird das Dokument im Pocket Word-Format (.psw) gespeichert. Sie können das Format zu Rich Text Format (.rtf), Nur-Text (.txt) oder Word (.doc) abändern.

  > **HINWEIS:** Wenn es sich um ein einfaches Dokument handelt, speichert Sie es als Nur-Text-Dokument ab, um Speicherplatz zu sparen.

- Das Dokument umbenennen.
- Das Dokument auf eine Speicherkarte oder in einen Ordner verschieben.

Weitere Informationen sind in Word-Hilfe auf dem Pocket PC angegeben.

Tipps bei der Arbeit in Pocket Word

- Sie können den Vergrößerungsfaktor ändern, indem Sie auf **Ansicht** → **Zoom** tippen. Wählen Sie dann den gewünschten Wert in Prozent. Ein höherer Prozentwert erleichtert die Texteingabe und ein niedrigerer Wert zeigt mehr von Ihrem Dokument an.
- Wenn Sie ein auf dem Desktop-PC erstelltes Word-Dokument öffnen, wählen Sie **Ansicht** → **Zeilen auf Fensterbreite umbrechen**, damit Sie das komplette Dokument sehen.

5.2 Pocket Excel

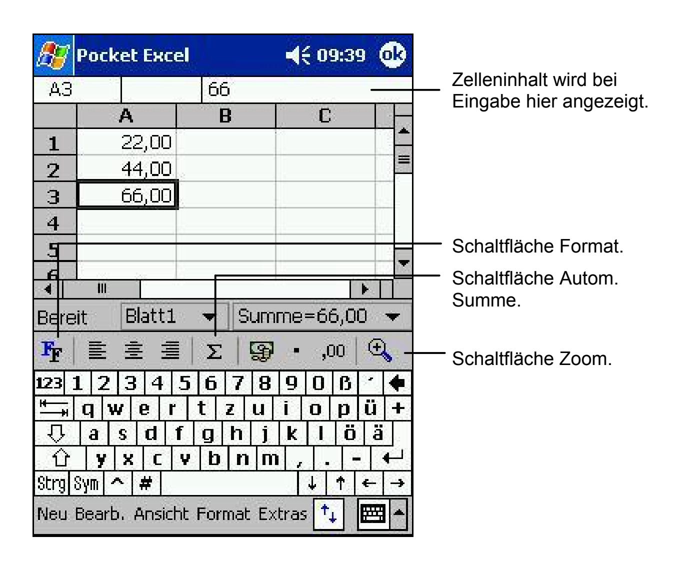
Microsoft Pocket Excel ist mit Microsoft Excel auf dem Desktop-PC kompatibel, damit Sie mühelos Kopien von Ihren Arbeitsmappen einlesen können. Sie können neue Arbeitsmappen auf dem Pocket PC erstellen, oder Sie können Arbeitsmappen vom Desktop-PC auf den Pocket PC kopieren. Synchronisieren Sie Arbeitsmappen zwischen dem Desktop-PC und dem Pocket PC regelmäßig, um auf beiden Standorten den aktuellsten Inhalt verfügbar zu haben. Pocket Excel verfügt über elementare Werkzeug für die Tabellenkalkulation, z.B. Formeln, Funktionen, Sortieren und Filtern, mit denen Sie einfache Arbeitsmappen, z.B. Kostenlisten und Kilometerprotokolle, erstellen können.

Tippen Sie auf → **Programme** und dann auf das Symbol **Pocket Excel**, um das Programm aufzurufen.

1. Tippen Sie in Pocket Excel auf **Neu**.

   HINWEIS: Um anstelle einer leeren Arbeitsmappe eine Vorlage zu öffnen, wählen Sie eine Vorlage für neue Arbeitsmappen aus. Tippen Sie auf **Extras** → **Optionen**, und wählen Sie die gewünschte Vorlage aus. Beim Tippen auf **Neu** erscheint die Vorlage mit bereits passendem Text und Formatierung.

2. Pocket Excel funktioniert auf ganz ähnliche Weise wie Excel auf einem Desktop-PC. Sie können Formeln und Funktionen eingeben und die Daten dann filtern, um die gewünschte Teilmenge davon anzuzeigen. (Weitere Informationen über die Eingabe von Daten sind in Abschnitt 2.9 oder der Pocket PC-Hilfe angegeben.)



3. Nach Eingabe der Daten und Tippen auf **OK** wird die Arbeitsmappe automatisch gespeichert und entsprechend den ersten drei Zeichen des in der Arbeitsmappe eingegebenen Textes gespeichert.

Arbeiten mit Pocket Excel-Arbeitsmappen

Öffnen einer Arbeitsmappe

Sobald Pocket Excel aufgerufen ist, erscheint eine Arbeitsmappenliste. Tippen Sie auf die gewünschte Arbeitsmappe, um sie zu öffnen. Sie können nur

jeweils eine Arbeitsmappe öffnen; beim Öffnen einer zweiten Arbeitsmappe werden Sie aufgefordert, die Erste zu speichern.

Ändern der Optionen einer Arbeitsmappe

In einer geöffneten Arbeitsmappe können Sie:

- Eine Kopie von der Arbeitsmappe erstellen. Per Standard wird das Dokument im Pocket Excel-Format (.pxl) gespeichert. Sie können das Format zu Excel (.xls) abändern.
- Die Arbeitsmappe umbenennen.
- Die Arbeitsmappe auf eine Speicherkarte oder in einen Ordner verschieben.

Weitere Informationen sind in Excel-Hilfe auf dem Pocket PC angegeben.

Tipps bei der Arbeit in Pocket Excel

- Zeigen Sie Ihre Arbeitsmappe als Vollbild an, um möglichst viel davon zu sehen. Tippen Sie auf **Ansicht → Ganzer Bildschirm**. Um den Vollbildmodus zu beenden, tippen Sie auf **Wiederherst**.
- Wenn Ihre Arbeitsmappe sensible Daten enthält, können Sie sie mit einem Kennwort schützen. Öffnen Sie zu diesem Zweck die Arbeitsmappe, tippen Sie auf **Bearbeiten → Kennwort**.
- Fensterelemente können angezeigt und ausgeblendet werden. Tippen Sie auf **Ansicht** und dann auf die Elemente, die Sie anzeigen oder ausblenden möchten.
- Fenster auf einer Arbeitsmappe können fixiert werden. Wählen Sie zuerst die Zelle aus, deren Fenster Sie fixieren möchten. Tippen Sie auf **Ansicht → Fenster fixieren**. Sie möchten z.B. die Fenster ganz oben und ganz links in einer Arbeitsmappe fixieren, damit die Reihen und Spalten beim Durchrollen einer Kalkulation sichtbar bleiben.
- Fenster können geteilt werden, um unterschiedliche Bereiche einer großen Arbeitsmappe anzuzeigen. Tippen Sie auf **Ansicht → Teilen**. Ziehen Sie die Teilungsleiste dann auf die gewünschte Stelle. Um die Teilung zu entfernen, tippen Sie auf **Ansicht → Teilung entfernen**.
- Reihen und Spalten können angezeigt und ausgeblendet werden. Um eine Reihe oder Spalte auszublenden, wählen Sie eine Zelle in der

auszublendenden Reihe oder Spalte aus. Tippen Sie auf **Format → Zeile** oder **Spalte → Ausblenden**. Um eine ausgeblendete Reihe oder Spalte anzuzeigen, tippen Sie auf **Extras → Gehe zu**, und geben Sie dann eine Referenz an, die sich in der versteckten Reihe oder Spalte befindet. Tippen Sie auf **Format → Zeile** oder **Spalte → Einblenden**.

5.3 MSN Messenger

MSN® Messenger bietet auf dem Pocket PC das gleiche Chat-Umfeld wie MSN Messenger auf dem Desktop-PC. Diese Funktionen sind:

- Sehen, wer online ist.
- Sofortnachrichten senden und empfangen.
- Sich über Sofortnachrichten mit Kontaktgruppen unterhalten.
- Kontakten mitteilen, dass Sie verfügbar sind.
- Kontakte daran hindern, Ihren Status zu erkennen oder Ihnen Nachrichten zu senden.

Zur Nutzung von MSN Messenger benötigen Sie eine Internet-Verbindung. (Details hierzu sind in den Abschnitten 6.4 und 6.5 angegeben.)

Zudem wird ein Microsoft Passport™-Konto oder ein Microsoft Exchange-E-Mail-Konto benötigt. Sie müssen ein Passport besitzen, um den MSN Messenger-Dienst zu benutzen. Wenn Sie ein Hotmail®- oder ein MSN-Konto besitzen, haben Sie bereits ein Passport. Sobald Sie ein Microsoft Passport- oder ein Microsoft Exchange-Konto erhalten haben, können Sie Ihr Konto einrichten.

> **HINWEIS:** Registrieren Sie sich bei http://www.passport.com für ein Microsoft Passport-Konto. Sie erhalten eine kostenlose Microsoft Hotmail E-Mail-Adresse bei http://www.hotmail.com.

Tippen Sie auf → **Programme** und dann auf das Symbol **MSN Messenger**, um das Programm aufzurufen.

Einrichten des MSN Messengers

Bevor Sie Verbindung aufnehmen können, müssen Sie Passport- oder Exchange-Kontodaten angeben. Richten Sie ein Konto ein und registrieren Sie sich wie folgt:

1. Tippen Sie in MSN Messenger auf **Extras → Optionen**.
2. Geben Sie auf der Registerkarte **Konten** Ihre Passport- oder Exchange-Kontodaten ein.
3. Für die Registrierung tippen Sie auf den entsprechenden Bildschirm, und geben Sie Ihre E-Mail-Adresse und Ihr Kennwort ein.

> **HINWEIS:** Wenn Sie MSN Messenger bereits auf dem Desktop-PC nutzen, werden Ihre Kontakte automatisch auf dem Pocket PC angezeigt.

Arbeiten mit Kontakten

Das MSN Messenger-Fenster zeigt mit einem Blick alle Ihre Messenger-Kontakte, die in die Kategorien Online und Nicht Online unterteilt sind. Aus dieser Ansicht heraus können Sie während der Verbindung chatten, E-Mail senden, den Kontakt daran hindern, mit Ihnen zu chatten, oder über das Kontextmenü Kontakte aus Ihrer Liste entfernen.



HINWEIS:

- Um Andere online zu sehen, ohne gesehen zu werden, tippen Sie im Menü **Extras** auf **Mein Status** und wählen dann **Als offline anzeigen.**
- Wenn Sie einen Kontakt blockieren, wird er als offline angezeigt, bleibt jedoch in der Liste blockierter Kontakte. Um einen Kontakt wieder zuzulassen, tippen Sie auf den Kontakt und halten Sie ihn gedrückt, und tippen Sie im Kontextmenü dann auf **Freigeben**.

Chatten mit Kontakten

Tippen Sie auf einen Kontaktnamen, um ein Chat-Fenster zu öffnen. Geben Sie Ihre Nachricht im Texteingabefeld unten auf dem Bildschirm ein, oder tippen Sie auf **Kurztext**, um eine voreingestellte Nachricht einzugeben, und tippen Sie auf **Senden**. Um einen anderen Kontakt zu einem Mehrbenutzer-Chat einzuladen, tippen Sie im Menü **Extras** auf **Einladen**, und dann auf den Kontakt, den Sie einladen möchten.

HINWEIS: Um zum Hauptfenster zurückzukehren, ohne einen Chat zu schließen, tippen Sie auf **Kontakte**. Um das Chat-Fenster wieder anzuzeigen, tippen Sie auf **Chats**, und wählen Sie die Person, mit der Sie gechattet haben.

Schauen Sie auf die Nachricht unter dem Texteingabefeld, um herauszufinden, ob der Kontakt, mit dem Sie chatten, auch antwortet.

Weitere Informationen über MSN Messenger erhalten Sie, wenn Sie auf → **Hilfe** tippen.

5.4 Windows Media Player für Pocket PC

Mit dem Microsoft Windows Media Player für Pocket PC können Sie digitale Audio- und Videodateien, die auf Ihrem Pocket PC oder im Netzwerk, z.B. einer Webseite, gespeichert sind, wiedergeben.

Tippen Sie auf → **Windows Media**, um das Programm aufzurufen.



Es können Dateien im Windows Media- oder MP3- Format abgespielt werden (dies bezieht sich auch auf Dateien mit der Erweiterung .asf, .wma, .wmv und .mp3). Um Inhalte im Windows Media-Format zu beziehen, besuchen Sie die WindowsMedia.com-Website (http://www.windowsmedia.com).

Mit der Microsoft Windows-Medienwiedergabe auf dem Desktop-PC kopieren Sie digitale Audio- und Videodateien auf Ihren Pocket PC. Windows Media- und MP3-Dateien können auf dem Pocket PC abgespielt werden.

Weitere Informationen über Windows Media Player erhalten Sie, wenn Sie auf → **Hilfe** tippen.

5.5 Microsoft Reader

Mit Microsoft Reader lesen Sie eBooks auf dem Pocket PC. Laden Sie Bücher von Ihrer bevorzugten eBook-Website auf Ihren Desktop-PC herunter. Kopieren Sie mit ActiveSync die Buchdateien zum aktivierten Pocket PC. Die Bücher werden in der Bibliothek aufgelistet, wo Sie sie durch Antippen öffnen können.

> **HINWEIS:** Bevor Sie Microsoft Reader benutzen können, müssen Sie das Programm auf der Microsoft Aktivierungssite (http://das.microsoft.com/activate) aktivieren. Beachten Sie die Anweisungen auf der Microsoft-Site.

Jedes Buch besteht aus einem Deckblatt, einem optionalen Inhaltsverzeichnis und den Seiten des Buches. Sie können:

- Mit dem Wählrad am Pocket PC durch das Buch blättern, oder auf jeder Seite die Seitenangabe antippen.
- Das Buch mit Hervorhebungen, Lesezeichen, Notizen und Zeichnungen versehen.
- Text suchen und Wortdefinitionen nachschlagen.

Das Guidebook enthält alle Informationen, die Sie zur Bedienung der Software benötigen. Öffnen Sie das Guidebook, indem Sie auf **Hilfe** in der Reader-Befehlsleiste tippen. Oder tippen Sie auf einer Buchseite auf den Buchtitel und halten Sie ihn gedrückt, und tippen Sie im Kontextmenü dann auf **Hilfe**.

Tippen Sie auf → **Programme** und dann auf **Microsoft Reader**, um das Programm aufzurufen.

Beziehen von Büchern für den Pocket PC

Sie können Buchdateien vom Web herunterladen. Besuchen Sie einfach Ihren Lieblings-eBook-Anbieter, und laden Sie die Buchdateien anweisungsgemäß herunter.

Im Ordner MSReader auf der Companion-CD befinden sich auch Beispielbücher und ein Wörterbuch.

Laden Sie mit ActiveSync die Dateien vom Desktop-PC auf den aktivierten Pocket PC herunter, wie in der ReadMe-Datei im MSReader-Ordner beschrieben ist.

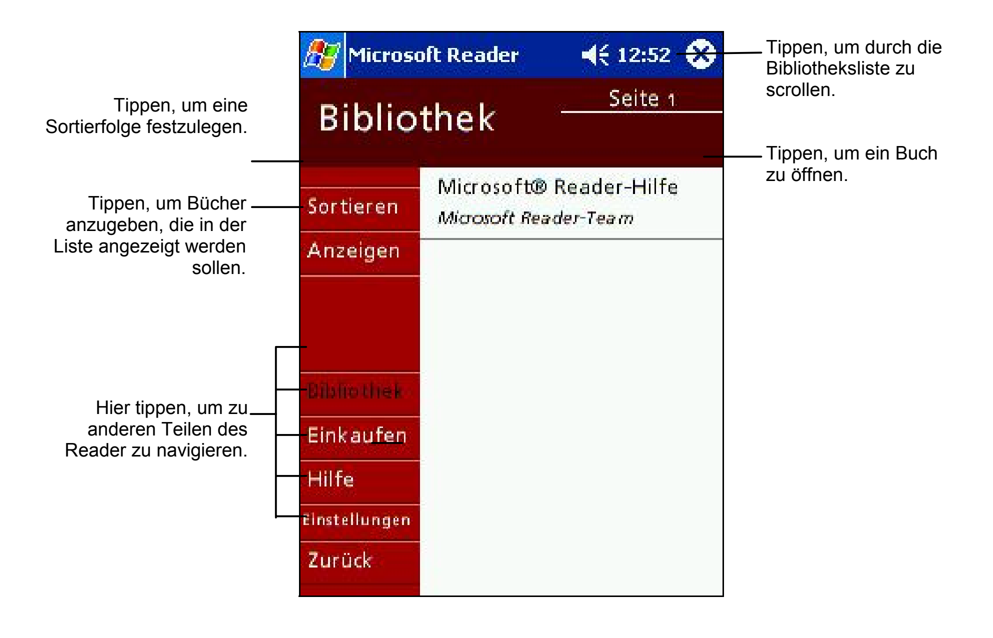
Die Bibliothek

Die Bibliothek ist die Homepage vom Reader. Auf dieser Homepage sehen Sie eine Liste aller Bücher, die auf dem Pocket PC oder der Speicherkarte abgelegt sind.

Es gibt zwei Methoden, die Bibliothek zu öffnen:

- Tippen Sie in der Reader-Befehlsleiste auf **Biblioth**.
- Auf einer Buchseite tippen Sie auf den Buchtitel und dann im Kontextmenü auf **Biblioth**.

Um ein Buch zu öffnen, tippen Sie auf seinen Titel in der Bibliotheksliste.

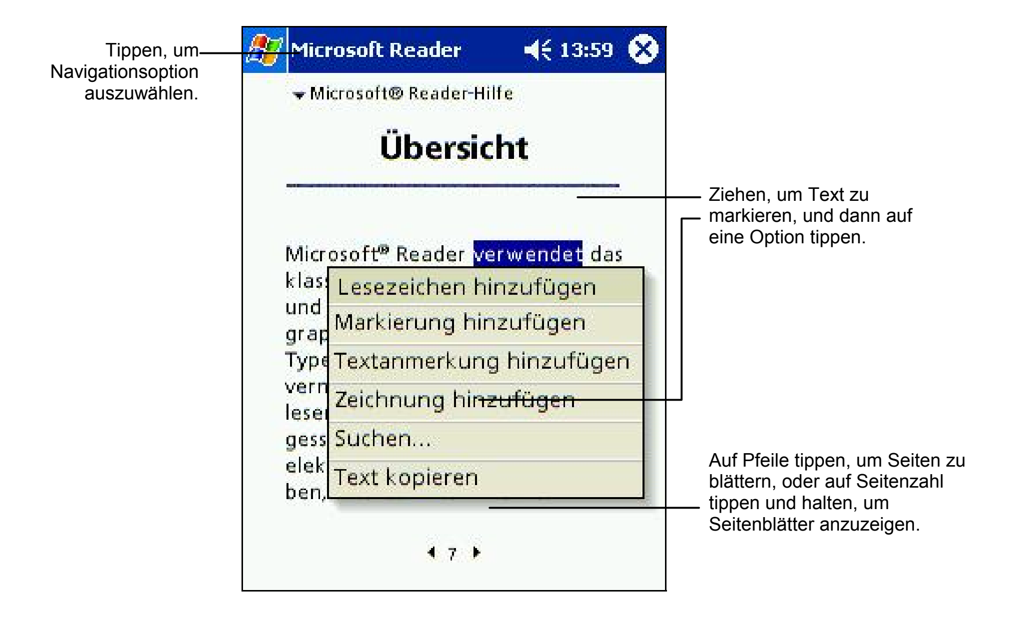


Lesen eines Buches

Jedes Buch besteht aus einem Deckblatt, einem optionalen Inhaltsverzeichnis und den Seiten des Buches. Navigationsoptionen sind im unteren Teil auf dem Deckblatt aufgelistet.

Wenn Sie ein Buch zum ersten Mal öffnen, möchten Sie wohl die erste Seite oder das Inhaltsverzeichnis, wenn es eines gibt, aufschlagen. Wenn Sie das Buch später wieder öffnen, werden Sie automatisch zur zuletzt gelesenen Seite gebracht.

Neben dem Text wird auf jeder Buchseite die Seitenangabe und der Buchtitel angezeigt.



Sie können auch mit dem Wählrad am Pocket PC ein Buch durchblättern.

Die Reader-Funktionen

Beim Lesen eines elektronischen Buches erhalten Sie mehrere Optionen, die bei Papierbüchern nicht verfügbar sind. Diese Optionen sind auf jeder Buchseite abrufbar.

Markieren Sie Text, indem Sie über den Text auf der Seite ziehen. Tippen Sie im Kontextmenü dann auf eine Option, wie hier beschrieben ist.

- **Text suchen**
  Suchen Sie Text in einem Buch, indem Sie im Kontextmenü auf **Suchen** tippen. Geben Sie das gesuchte Wort ein, und tippen Sie auf die gewünschte Suchen-Option. Der Reader markiert gefundenen Text auf der Seite. Um Suchen zu schließen, tippen Sie auf den Bereich außerhalb des Feldes. Um zu Ihrer ursprünglichen Seite zurückzukehren, tippen Sie auf den Titel und im Kontextmenü dann auf **Zurück**.

- **Text kopieren**
  Sie können Text aus Büchern, die diese Funktion unterstützen, in ein beliebiges Programm, das Text annimmt, kopieren. Markieren Sie auf einer Buchseite den zu kopierenden Text. Tippen Sie im Kontextmenü dann auf **Text kopieren**. Der Text kann im Programm Ihrer Wahl eingefügt werden.

- **Lesezeichen**
  Wenn Sie in einem Buch ein Lesezeichen setzen, erscheint im rechten Rand ein farbiges Lesezeichensymbol. Es können mehrere Lesezeichen in einem Buch gesetzt werden. Um von einer beliebigen Stelle im Buch zur markierten Seite zu wechseln, brauchen Sie nur auf das Lesezeichensymbol zu tippen.

- **Hervorhebungen**
  Wenn Sie Text hervorheben, wird er mit einem farbigen Hintergrund angezeigt.

- **Notizen**
  Wenn Sie Text eine Notiz hinzufügen, geben Sie sie in einem Editor, der oben auf der Buchseite erscheint, ein. Im linken Rand wird ein Notizsymbol angezeigt. Tippen Sie auf das Symbol, um die Notiz anzuzeigen oder auszublenden.

- **Zeichnungen**
  Wenn Sie eine Zeichnung hinzufügen, erscheint ein Zeichnungssymbol in

der unteren, linken Seitenecke, und unten auf der Seite sehen Sie Werkzeuge zum Zeichnen. Zeichnen Sie durch Ziehen des Eingabestiftes.

- Um eine Liste mit den Anmerkungen im Buch anzuzeigen, wie Lesezeichen, Hervorhebungen, Notizen und Zeichnungen, tippen Sie auf dem Deckblatt des Buches auf **Anmerkungen**. Tippen Sie dann auf einen Eintrag in der Liste, um die markierte Seite aufzuschlagen.

Löschen eines Buches

Nachdem Sie ein Buch gelesen haben, können Sie es auf dem Pocket PC löschen um den Speicherplatz frei zu machen. Wenn eine Kopie des Buches auf dem Desktop-PC vorhanden ist, können Sie es jederzeit wieder herunterladen.

Um ein Buch vom Pocket PC zu entfernen, tippen Sie auf den Buchtitel in der Bibliotheksliste und halten Sie ihn gedrückt, und tippen Sie dann im Kontextmenü auf **Löschen**.

5.6 Weitere Programme

Ihr Pocket PC enthält auch mehrere Dienstprogramme zur Erleichterung seiner Bedienung. Der folgende Abschnitt stellt diese Programme vor.

EMenu

Tippen Sie auf → **Programme** und dann auf das EMenu-Symbol, um das Programm aufzurufen.

Mit diesem Programm erstellen Sie eine personalisierte Arbeitsfläche auf dem Pocket PC, auf der Sie häufig verwendete Programme, Funktionen und Einstellungen leicht finden können. Mit EMenu können Sie:

- Schnell Informationen über Posteingang, Kalender, Aufgaben, Batterie, Speicher, Uhr and Region anzeigen.
- Programme in vier leicht aufrufbare Gruppe unterteilen: Programm, Multimedia, Spiele and Favoriten. Zudem können Sie auch Ihre eigenen Gruppen erstellen.

- Die Anwendungen überwachen, die gerade auf dem Pocket PC aktiv sind, und alle aktiven Programme stoppen.

E-Viewer

Tippen Sie auf → **Programme** und dann auf das E-Viewer-Symbol, um das Programm aufzurufen.

Dieses Programm zeigt Bilddateien in den Formaten jpg und bmp mühelos an.

Mit E-Viewer können Sie:

- Bilddateien in der Miniatur- oder Listenansicht anzeigen.
- Eine Bilddatei löschen, umbenennen, ausschneiden oder kopieren.
- Die aktuelle Bilddatei per E-Mail versenden.
- Die aktuelle Bilddatei per Infrarot ausdrucken.
- Bilddateien per Infrarot empfangen.
- Eine Bilddatei bearbeiten. Sie können ein Bild zuschneiden, Text hinzufügen, direkt darauf schreiben und einen Rahmen hinzufügen.
- Den Bildschirminhalt festhalten.
- Eine Diashow erstellen.
- Ein Bild drehen.
- Einem Bild Notizen und Ton hinzufügen.

6 Aufbau einer Verbindung

Dieses Kapitel erklärt, wie Sie Ihren Pocket PC mit dem Desktop-PC, einem Infrarotgerät und dem Internet bzw. einem Firmennetzwerk verbinden. Auch werden hier folgende zwei Anwendungen auf dem Pocket PC beschrieben: ActiveSync (für Datensynchronisierung) und Internet Explorer (für Surfen im Web).

6.1 Verbindungsoptionen

Um Ihren Pocket PC umfassend zu nutzen, sollten Sie Verbindungen herstellen. Es gibt folgende Verbindungsoptionen für den Pocket PC:

- Verbindung mit dem Desktop-PC für Synchronisierung von Daten mit einem anderen Computer. (Details sind in Abschnitt 6.2 angegeben.)
- Benutzung des Infrarotanschlusses am Pocket PC, um Dateien zwischen zwei Geräten zu senden und zu empfangen. (Details sind in Abschnitt 6.3 angegeben.)
- Verbindung mit dem Internet oder einem Firmennetzwerk, um im Internet oder Intranet zu surfen, und um E-Mail-Nachrichten zu senden und zu empfangen. (Details sind in den Abschnitten 6.4 und 6.5 angegeben.)

6.2 Anschließen an den Desktop-PC

Methoden zum Anschluss an den Desktop-PC

> **VORSICHT:** Sie dürfen den Desktop-PC nicht herunterfahren oder neu starten, wenn der Pocket PC angeschlossen ist. Schalten Sie den Pocket PC aus, oder ziehen Sie das Kabel ab, bevor Sie den Desktop-PC ausschalten.

Es gibt mehrere Methoden, den Pocket PC an den Desktop-PC anzuschließen.

- Mit der USB-Docking-Station oder dem ActiveSync-Kabel. (Details sind in Schritt 3 des Abschnittes 1.4 for angegeben.)
- Mit dem Infrarotanschluss anstelle eines Kabels. Viele Notebook-Computer haben einen Infrarotanschluss; auf einem Desktop-PC müssen Sie einen Infrarotanschluss u.U. installieren und konfigurieren. Beachten Sie bei der Installation dieses Anschlusses die Anweisungen des Herstellers. (Umfassende Hinweise zur Verbindung mit dem Desktop-PC über Infrarot sind in der ActiveSync-Hilfe auf dem Desktop-PC angegeben.)
- Mit einer Netzwerk- oder einer Einwählverbindung. Ist mit dem Desktop-PC eine Einwähl- oder eine LAN- (ortsgebundenes Netzwerk) Verbindung hergestellt, können Daten synchronisiert werden.

Microsoft ActiveSync

> **HINWEIS:** ActiveSync ist bereits auf Ihrem Pocket PC installiert. Sie müssen ActiveSync noch auf Ihrem Desktop-PC installieren. (Details zur Installation von ActiveSync sind in Abschnitt 1.4 angegeben.)

Wenn eine Verbindung zwischen Pocket PC und dem Desktop-PC (oder Notebook-Computer) hergestellt ist, können Sie mit ActiveSync Daten zwischen beiden Geräten synchronisieren. Bei der Synchronisierung werden die Daten auf beiden Seiten verglichen und auf beiden Computern mit den aktuellsten Informationen aktualisiert. Sie können zum Beispiel:

- Die Kontakte-, Kalender- und Aufgaben-Datenbanken Ihres Pocket Outlook auf den neuesten Stand bringen, indem Sie den Pocket PC mit den Microsoft Outlook-Daten auf dem Desktop-PC synchronisieren.
- E-Mail-Nachrichten im Pocket PC-Posteingang mit den E-Mail-Nachrichten in Microsoft Outlook auf dem Desktop-PC synchronisieren.
- Microsoft Word- und Microsoft Excel-Dateien zwischen Pocket PC und Desktop-PC synchronisieren. Ihre Dateien werden automatisch in das richtige Format umgewandelt.

Mit ActiveSync können Sie auch:

- Daten auf dem Pocket PC absichern und wiederherstellen.
- Daten zwischen dem Pocket PC und dem Desktop-PC kopieren (anstelle von synchronisieren).

- Programme auf dem Pocket PC hinzufügen und von ihm entfernen.
- Den Desktop-PC zu einem Netzwerk oder zum Internet durchschalten, um auf dem Pocket PC spezielle Aufgaben auszuführen, z.B. IMAP4-E-Mail-Nachrichten herunterladen oder im Internet surfen.

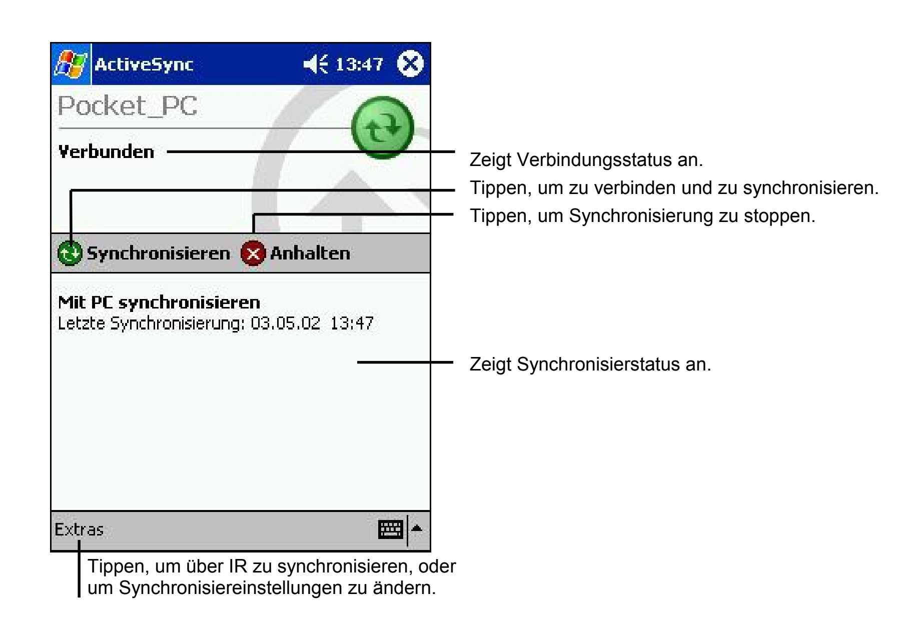
Synchronisieren von Daten

Sobald Sie eine Partnerschaft hergestellt und die erste Synchronisierung ausgeführt haben, können Sie die Synchronisierung auf dem Pocket PC starten.

Synchronisieren auf dem Pocket PC

Schließen Sie den Pocket PC an den Desktop-PC an.

1. Tippen Sie auf dem Pocket PC auf → **ActiveSync**.
2. Tippen Sie auf , um mit der Synchronisierung zu beginnen.



Per Standard synchronisiert ActiveSync nicht automatisch all Typen von Informationen. Schalten Sie die Synchronisierung von bestimmten Informationstypen mit ActiveSync ein und aus. Sie können:

- Durch Wahl eines Sync-Modus kontrollieren, wann die Synchronisierung stattfindet. Sie können z.B. ununterbrochen synchronisieren, wenn der Pocket PC angeschlossen ist, oder nur, wenn Sie den Befehl zum Synchronisieren geben.
- Bestimmen Sie, welche Informationstypen und wieviele Daten synchronisiert werden. Sie können z.B. festlegen, wieviele Wochen mit vorherigen Terminen Sie synchronisieren möchten.

Informationen über das Einstellen von ActiveSync-Optionen und die Bedienung von ActiveSync auf dem Desktop-PC sind in der ActiveSync-Hilfe auf dem Desktop-PC angegeben. Informationen über die Bedienung von ActiveSync auf dem Pocket PC sind in der ActiveSync Hilfe auf dem Pocket PC angegeben.

Synchronisieren von einem entfernten Standort

Auch durch Einwählen in den Desktop-PC oder durch Verbinden über ein Netzwerk können Daten synchronisiert werden. Dies ist auf Reisen nützlich, wenn Sie Dateien oder PIM-Informationen synchronisieren müssen. Vor der Abreise müssen Sie den Pocket PC und den Desktop-PC konfigurieren.

Auf dem Pocket PC müssen Sie mit einer der direkten Verbindungsmethoden (USB-Kabel oder Infrarort) eine Partnerschaft zwischen dem Pocket PC und dem Desktop-PC herstellen. Zudem müssen Sie eine Verbindung auf dem Pocket PC konfigurieren, wie in Abschnitt 6.5 beschrieben ist.

Auf dem Desktop-PC muss Folgendes gewährleistet sein:

- Der Desktop-PC oder Netzwerkserver ist für eine Verbindung mit dem Pocket PC konfiguriert. Je nach der Windows-Version, die auf dem Desktop-PC läuft, müssen Sie die RAS-Dienste oder das DFÜ-Netzwerk auf dem Desktop-PC installieren und konfigurieren.
- ActiveSync ist für eine Netzwerkverbindung konfiguriert. Weitere Informationen sind in ActiveSync-Hilfe auf dem Desktop-PC angegeben.
- Wenn Sie ein Modem mit dem Desktop-PC verwenden, müssen Sie es vor Ihrer Abreise einschalten.

- Lassen Sie den Desktop-PC eingeschaltet, und vergewissern Sie sich, dass Sie mit dem gleichen Benutzernamen angemeldet sind, den Sie bei Herstellung der Partnerschaft verwendeten.
- Ihr PIM- und E-Mail-Programm (Microsoft Outlook oder Microsoft Exchange) sollten fehlerfrei laufen.

6.3 Übertragungen von Elementen mit Infrarot

Über Infrarot (IR) können Sie Daten, z.B. Kontakte und Termine, zwischen zwei Geräten senden und empfangen. In addition, you can use the IR port to synchronize data with your desktop computer, in place of using the synchronizing cable.

Senden von Daten

1. Wechseln Sie zu dem Programm, in dem Sie das zu sendende Element erstellt haben, und suchen Sie es in der Liste.
2. Richten Sie die Infrarotanschlüsse so aus, dass sie unversperrt sind und nahe zusammenstehen.

   VORSICHT: Wenn der Abstand zwischen den Geräten zu groß ist, oder wenn der Pfad zwischen den beiden Anschlüssen versperrt ist, werden Daten nicht richtig gesendet oder empfangen.

3. Tippen Sie auf das Element und halten Sie es gedrückt, und tippen Sie im Kontextmenü auf **Element übertragen**.



> **HINWEIS:** Aus dem Datei Explorer heraus können Sie auch Elemente senden, jedoch keine Ordner. Tippen Sie auf das zu sendende Element und halten Sie sie es gedrückt, und tippen Sie im Kontextmenü dann auf **Datei übertragen**.

Empfangen von Daten

1. Richten Sie die Infrarotanschlüsse so aus, dass sie unversperrt sind und nahe zusammenstehen.
2. Tippen Sie auf → **Programme** → Symbol **Infrarotempfang**.
3. Bitten Sie den Besitzer des anderen Gerätes, Ihnen Daten zu senden. Ihr Pocket PC empfängt diese automatisch.

6.4 Verbinden mit Ihrem ISP

Sie können eine Verbindung mit Ihrem ISP (Internet-Dienstanbieter) herstellen und über diese Verbindung E-Mail-Nachrichten senden und empfangen und Web- oder WAP-Seiten anzeigen. Zuerst müssen Sie eine Modemverbindung zum ISP konfigurieren.

Konfigurieren einer Modemverbindung zum ISP

1. Installieren Sie ein optionales Infrarotmodem.
2. Erkundigen Sie sich beim ISP nach folgenden Daten: Telefonische ISP-Einwählnummer, Benutzername, Kennwort und TCP/IP-Einstellungen. Einige ISPs benötigen Informationen vor dem Benutzernamen, z.B. *MSN/Benutzername.*
3. Tippen Sie auf → **Einstellungen** → Registerkarte **Verbindungen** → Symbol **Verbindungen**.
4. Unter Interneteinstellungen wählen Sie **Interneteinstellungen** und tippen auf **Ändern**.
5. Tippen Sie in der Registerkarte **Modem** auf **Neu**.
6. Geben Sie einen Namen für die Verbindung ein, z.B. "ISP-Verbindung".
7. In der Liste **Modem auswählen** wählen Sie Ihren Modemtyp aus.
8. In **Erweitert** sollten keine Änderungen erforderlich sein. Die meisten ISPs verwenden eine dynamisch zugewiesene Adresse. Wenn Ihr ISP keine dynamisch zugewiesene Adresse verwendet, tippen Sie auf **Erweitert** → Registerkarte **TCP/IP**, wählen Sie **Spezifische IP-Adresse**, und geben Sie die Adresse ein. Wenn Sie fertig sind, tippen Sie auf **OK** und auf **Weiter**.
9. Geben Sie die telefonische Zugangsnummer ein, und tippen Sie auf **Weiter**.
10. Legen Sie andere gewünschte Optionen fest, und tippen Sie auf **Fertig st** → **OK**.
11. Ist alles eingerichtet, können Sie die Verbindung mit einem speziellen Programm herstellen. (Siehe Abschnitt 6.6.)

6.5 Verbinden mit dem Arbeitsplatz

Wenn Sie in Ihrer Firma Zugang zu einem Netzwerk haben, können Sie E-Mail-Nachrichten senden, Intranet-Seiten anzeigen, Ihren Pocket PC synchronisieren und u.U. auf das Internet zugreifen. Zuerst müssen Sie eine Modemverbindung zum Arbeitsplatz konfigurieren.

Konfigurieren einer Modemverbindung zum Arbeitsplatz

Wenn Sie außerhalb des Büros mit einem RAS- (Remote Access Server) Konto auf das Firmennetzwerk zugreifen möchten, müssen Sie Folgendes tun:

1. Installieren Sie ein optionales Infrarotmodem.
2. Erkundigen Sie sich beim Netzwerk-Administrator nach folgenden Daten: Telefonische Einwählnummer, Benutzername, Kennwort, Domänenname und TCP/IP-Einstellungen.
3. Tippen Sie auf → **Einstellungen** → Registerkarte **Verbindungen** → Symbol **Verbindungen**.
4. Unter Interneteinstellungen wählen **Büroeinstellungen** und tippen auf **Ändern**.
5. Tippen Sie in der Registerkarte **Modem** auf **Neu**.
6. Geben Sie einen Namen für die Verbindung ein, z.B. “Firmenverbindung”.
7. In der Liste **Modem auswählen** wählen Sie Ihren Modemtyp aus.
8. In **Erweitert** sollten keine Änderungen erforderlich sein. Die meisten ISPs verwenden eine dynamisch zugewiesene Adresse. Wenn Ihr ISP keine dynamisch zugewiesene Adresse verwendet, tippen Sie auf **Erweitert** → Registerkarte **TCP/IP**, wählen Sie **Spezifische IP-Adresse**, und geben Sie die Adresse ein. Wenn Sie fertig sind, tippen Sie auf **OK** und auf **Weiter**.
9. Enter the country code, area code and access phone number for remotely accessing the company network and tap **Next**.
10. Legen Sie andere gewünschte Optionen fest, und tippen Sie auf **Fertig st** → **OK**.
11. Geben Sie in der Registerkarte **Wahlparameter** Ihren aktuellen Standort und den Telefontyp an (die meisten Leitungen verwenden Tonwahl). Diese Einstellungen treffen auf alle Verbindungen zu, die Sie erstellen.
12. Ist alles eingerichtet, können Sie die Verbindung mit einem speziellen Programm herstellen. (Siehe Abschnitt 6.6.)

6.6 Starten einer Verbindung

Über eines der folgenden Programme können Sie sich verbinden. Ihr Pocket PC beginnt sich automatisch einzuwählen. Sobald Sie verbunden sind, können Sie:

- Mit dem Posteingang E-Mail-Nachrichten senden und empfangen. (Siehe Abschnitt 4.5.)
- Mit Pocket Internet Explorer Internet- oder Intranet-Web- oder WAP-Seiten besuchen. (Weitere Informationen sind in Abschnitt 6.9 angegeben.)
- Sofortnachrichten mit MSN Messenger senden und empfangen. (Weitere Informationen sind in Abschnitt 5.3 angegeben.)
- Synchronisieren. (Weitere Informationen sind in Abschnitt 6.1 oder in ActiveSync-Hilfe auf dem Desktop-PC angegeben.)

6.7 Beenden einer Verbindung

- Ist der Pocket PC über ein Kabel oder die Docking-Station verbunden, ziehen Sie ihn von Kabel oder der Docking-Station ab.
- Ist der Pocket PC über Infrarot verbunden, schieben Sie ihn vom Gerät weg.
- Ist der Pocket PC per Einwählen oder VPN verbunden, tippen Sie auf das Symbol **Verbindung** in der Navigationsleiste und dann auf **Ende**.

6.8 Hilfe für den Verbindungsaufbau

Weitere Informationen über die hier beschriebenen Vorgänge und ergänzende Vorgänge befinden sich an folgenden Stellen.

- Online-Hilfe auf dem Pocket PC. Tippen Sie auf → **Hilfe** → **Ansicht** → **Gesamte installierte Hilfe** → **Posteingang** oder **Verbindungen**.
- ActiveSync Hilfe auf dem Desktop-PC. Klicken Sie in ActiveSync auf **Microsoft ActiveSync Hilfe** im Menü **Hilfe**.
- Informationen über Posteingang in Abschnitt 4.5.

- Informationen über Fehlerbehebung in Abschnitt 7.
- Für Informationen über die Fehlerbehebung besuchen Sie die Pocket PC Website: http://www.microsoft.com/germany/ms/mobile/pocket/.

6.9 Der Microsoft Pocket Internet Explorer

Mit dem Microsoft Pocket Internet Explorer können Sie Webseiten auf zwei verschiedene Arten anzeigen:

- Verbinden Sie sich mit einem ISP oder Netzwerk, und surfen Sie im Web. Zu diesem Zweck müssen Sie zuerst eine Verbindung herstellen, wie in den Abschnitten 6.4 und 6.5 beschrieben ist.
- Während der Synchronisierung mit dem Desktop-PC laden Sie Ihre Favoriten-Links und mobilen Favoriten herunter, die im Unterordner Mobile Favoriten des Internet Explorers auf dem Desktop-PC gespeichert sind, herunter.

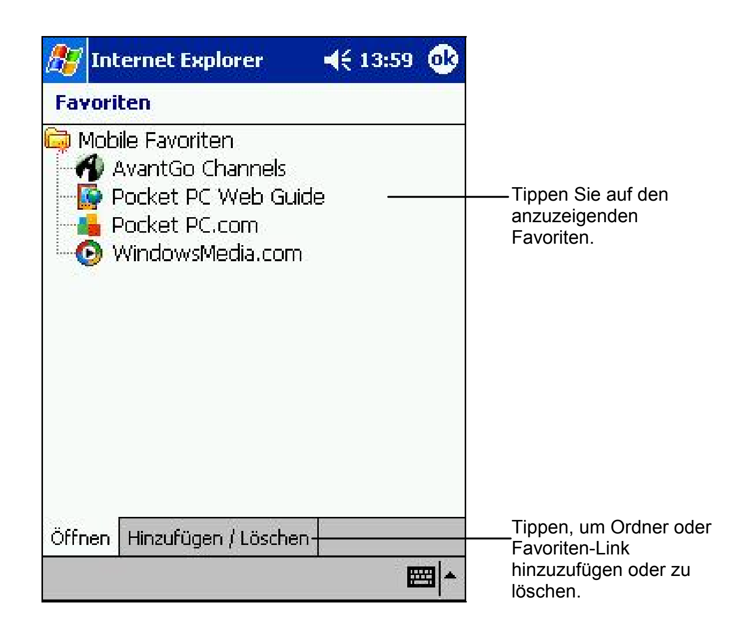
Während der Verbindung mit einem ISP oder Netzwerk können Sie auch Dateien und Programme vom Internet oder einem Intranet herunterladen.

Tippen Sie auf **Start** → **Internet Explorer**, um das Programm aufzurufen. Die Homepage des Pocket Internet Explorers erscheint:



Anzeigen von Mobilen Favoriten und Channels

1. Tippen Sie auf die Schaltfläche **Favoriten**, um Ihre Liste mit Favoriten anzuzeigen.
2. Tippen Sie in der Liste auf die Seite, die Sie anzeigen möchten.



Sie sehen die Seite, die bei der letzten Synchronisierung mit dem Desktop-PC heruntergeladen wurde. Wenn sich diese Seite nicht auf dem Pocket PC befindet, erscheint sie abgeblendet in der Favoritenliste. Um die Seite anzuzeigen, müssen Sie für ein Herunterladen der Seite auf den Pocket PC sich wieder mit dem Desktop-PC synchronisieren, oder mit dem Internet verbunden sein.

Surfen im Internet

1. Bauen Sie eine Verbindung zum ISP oder Firmennetzwerk auf, wie in den Abschnitten 6.4 und 6.5 beschrieben ist.

2. Mit einer der folgenden Methoden bauen Sie eine Verbindung auf und beginnen mit dem Surfen:

   - Tippen Sie auf die Schaltfläche **Favoriten** und dann auf den Punkt, den Sie anzeigen möchten.

   - Tippen Sie auf **Ansicht** → **Adressleiste**. Geben Sie in der Adressleiste, die oben im Bildschirm angezeigt wird, die zu besuchende Webadresse ein, und tippen Sie dann auf **Verbinden**. Tippen Sie auf den Pfeil, um aus zuvor eingegebenen Adressen auszuwählen.

Der Ordner Mobile Favoriten

Es werden nur die Punkte mit dem Pocket PC synchronisiert, die im Unterordner Mobile Favoriten des Ordners Favoriten im Internet Explorer auf dem Desktop-PC gespeichert sind. Dieser Ordner wird bei der Installation von ActiveSync automatisch erstellt.

Favoriten-Links

Während der Synchronisierung wird die Liste mit Favoriten-Links im Order Mobile Favoriten auf dem Desktop-PC mit dem Pocket Internet Explorer auf dem Pocket PC synchronisiert. Auf beiden Computern werden die Änderungen in einer der beiden Listen bei der jeweiligen Synchronisierung aktualisiert. Wenn Sie den Favorite-Link nicht als mobilen Favoriten markiert haben, wird nur der Link (und nicht die Seite) auf Ihren Pocket PC heruntergeladen, und Sie müssen sich mit dem ISP oder Netzwerk verbinden, um den Inhalt anzuzeigen. Weitere Informationen über die Synchronisierung sind in ActiveSync Hilfe auf dem Desktop-PC angegeben.

Mobile Favoriten

Wenn Sie auf Ihrem Desktop-PC Microsoft Internet Explorer 5 oder höher verwenden, können Sie mobile Favoriten auf den Pocket PC herunterladen. Bei der Synchronisierung des Desktop-PCs mit dem Pocket PC wird der Inhalt Ihrer mobilen Favoriten auf den Pocket PC heruntergeladen, damit Sie auch dann Seiten anzeigen können, wenn Sie nicht mit dem ISP oder Netzwerk verbunden sind.

Mit dem Internet Explorer-Plug-in, das mit ActiveSync installiert wurde, erstellen Sie schnell mobile Favoriten.

So erstellen Sie einen mobilen Favoriten:

1. Klicken Sie im Internet Explorer auf dem Desktop-PC auf **Extras** und dann auf **Mobile Favoriten erstellen**.

    - Um den Link-Namen zu ändern, geben Sie im Feld Name einen neuen Namen ein.

    - Um zu ändern, wie die mobilen Favoriten aktualisiert werden, legen Sie unter **Aktualisieren** einen gewünschten Termin dafür fest.

2. Klicken Sie auf **OK**. Der Internet Explorer lädt die neueste Version der Seite auf Ihren Desktop-PC herunter.

3. Wenn Sie die Seiten herunterladen möchten, die mit dem gerade erstellten mobilen Favoriten verknüpft sind, klicken Sie den mobilen Favoriten mit der rechten Maustaste an und klicken Sie dann auf **Eigenschaften**. Geben Sie in der Registerkarte **Download** die Anzahl der Link-Tiefe an, die heruntergeladen werden soll. Um mit dem Speicher auf dem Pocket PC zu haushalten, laden Sie nur eine Link-Ebene herunter.

4. Synchronisieren Sie Ihr Gerät mit dem Desktop-PC. Mobile Favoriten, die im Ordner Mobile Favoriten im Internet Explorer angelegt sind, werden auf den Pocket PC heruntergeladen.

   HINWEIS: Wenn Sie keinen Aktualisierungstermin angeben, müssen Sie den Inhalt manuell herunterladen, damit die Daten auf dem Desktop-PC und dem Pocket PC aktualisiert bleiben. Klicken Sie vor dem Synchronieren auf **Synchronisieren** im Menü **Extras** des Internet Explorers auf dem Desktop-PC. Sie sehen den zuletzt auf den Desktop-PC heruntergeladenen Inhalt, und Sie können den Inhalt ggf. manuell herunterladen.

   VORSICHT: Der Symbolleiste des Internet Explorers kann eine Schaltfläche zur Erstellung von mobilen Favoriten hinzugefügt werden. Klicken Sie im Menü **Ansicht** des Internet Explorers auf dem Desktop-PC auf **Symbolleisten** und dann auf **Anpassen**.

Haushalten mit Speicherplatz

Mobile Favoriten belegen den Datenspeicher auf dem Pocket PC. Beachten Sie diese Hinweise, um die Menge belegten Speichers zu minimieren:

- Deaktivieren Sie über ActiveSync Bilder und Sounds für den Informationstyp Mobile Favoriten, oder verhindern Sie hiermit, dass bestimmte mobile Favoriten auf den Pocket PC heruntergeladen werden. Weitere Informationen sind in der ActiveSync Hilfe angegeben.

- Beschränken Sie die Anzahl der heruntergeladenen Link-Seiten. Klicken Sie im Internet Explorer auf dem Desktop-PC mit der rechten Maustaste auf den mobilen Favoriten, den Sie ändern möchten, und klicken Sie dann auf **Eigenschaften**. Geben Sie auf der Registerkarte **Download** 0 oder 1 für die Anzahl der Link-Seiten an, die heruntergeladen werden sollen.

AvantGo Channels

AvantGo ist ein kostenloser, interaktiver Dienst, mit dem Sie Zugriff auf personalisierten Inhalt und Tausende von populären Websites bekommen. Sie buchen AvantGo Channels direkt vom Pocket PC aus. Danach synchronisieren Sie den Pocket PC mit dem Desktop-PC, oder verbinden sich mit dem Internet, um den Inhalt herunterzuladen. Weitere Informationen erhalten Sie bei einem Besuch der AvantGo-Website.

So registrieren Sie sich bei AvantGo:

1. Aktivieren Sie in den ActiveSyncOptionen auf dem Desktop-PC die Synchronisierung für den AvantGo-Informationstyp.
2. Tippen Sie im Pocket Internet Explorer auf dem Pocket PC auf die Schaltfläche **Favoriten**, um Ihre Favoritenlisten anzuzeigen.
3. Tippen Sie auf den Link **AvantGo Channels**.
4. Tippen Sie auf die Schaltfläche **Aktivieren**.
5. Beachten Sie die Anweisungen auf dem Bildschirm. Um das AvantGo-Setup fertigzustellen, müssen Sie den Pocket PC mit dem Desktop-PC synchronisieren, und dann auf die Schaltfläche **My Channels** tippen.

Tippen Sie nach der Synchronisierung in der Favoritenliste auf den Link **AvantGo Channels**, um einige der populärsten Kanäle anzuzeigen. Um Kanäle hinzuzufügen oder zu entfernen, tippen Sie auf den Link **Hinzufügen** oder **Löschen**.

7 Fehlerbehebung und Pflege

Dieses Kapitel enthält Lösungsvorschläge für allgemeine Probleme, die während der Bedienung des Pocket PCs auftreten könnten. Es enthält auch eine Anleitung für die Pflege Ihres Pocket PCs.

> **HINWEIS:** Wenn ein Problem auftritt, dass Sie nicht lösen können, bitten Sie Ihren Händler um Unterstützung.

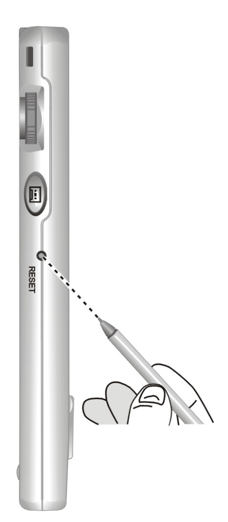
7.1 Zurücksetzen des Pocket PCs

> **VORSICHT:** Beim Zurücksetzen gehen ungespeicherte Daten verloren.

Das Zurücksetzen des Pocket PCs ähnelt dem Zurücksetzen eines Desktop-PCs. Dabei wird das Betriebssystem neu gestartet, und Sie verlieren alle ungespeicherten Daten.

Es kann vorkommen, dass Sie den Pocket PC zurücksetzen müssen; zum Beispiel:

- Nach Wiederherstellung von Daten vom Desktop-PC.
- Wenn Ihr Pocket PC nicht mehr reagiert; d. h. wenn es so aussieht, als ob er “stehengeblieben” oder “abgestürzt” ist.



Auf folgende Weise wird Ihr Pocket PC zurückgesetzt:

1. Entfernen Sie die SD/MMC-Karte (wenn eine installiert ist).
2. Drücken Sie mit dem Eingabestift auf die Rücksetztaste seitlich am Pocket PC.

7.2 Wiederherstellen der werkseitigen Standards

Es kann vorkommen, dass Sie die werkseitigen Standardeinstellung des Pocket PCs wiederherstellen müssen, indem Sie den Speicherinhalt (RAM) vom Pocket PC entfernen. Löschen Sie den Speicher z.B.:

- Wenn Ihr Pocket PC nach dem Zurücksetzen nicht reagiert.
- Wenn Sie Ihr Kennwort vergessen haben.

Beim Löschen des Speichers werden alle im RAM eingegebenen Daten, wie alle Dateien, Systemeinstellungen und von Ihnen installierte Zusatzprogramme, gelöscht. (Programme, die werkseitig im ROM installiert wurden, sind nicht davon betroffen.)

> **VORSICHT:**
> - Damit die Unversehrheit Ihrer Daten beim Löschen des Speichers gewahrt bleibt, sollten Sie Ihren Daten regelmäßig (mit ActiveSync) auf dem Desktop-PC oder (mit einer Sicherungsanwendung) auf einer Speicherkarte absichern. Weitere Informationen über die Datensicherung sind in Abschnitt 3.5 angegeben.
> - Verschieben Sie den Akkuschalter nur im Notfall.

Auf folgende Weise löschen Sie den Speicher auf dem Pocket PC:

1. Sichern Sie Ihre Daten ggf. ab.
2. Ziehen Sie alle Kabel vom Pocket PC ab, auch das des Netzteils.

3. Schließen Sie alle aktiven Programme, indem Sie auf [Start-Symbol] → **Einstellungen** → Registerkarte **System** → Symbol **Speicher** → Registerkarte **Ausgeführte Programme** → **Alle beenden** tippen.

4. Schieben Sie den Akkuschalter mit dem Eingabestift auf OFF (oben).

5. Warten Sie 1 Minute, und schieben Sie den Akkuschalter wieder auf ON (unten).

6. Die rote Benachrichtigungsanzeige des Pocket PCs blinkt ca. 30 Sekunden lang. Der Pocket PC schaltet sich dann automatisch ein und zeigt den Begrüßungsbildschirm.

7. Um die Begrüßung zu durchlaufen, tippen Sie mit dem Stift auf den Bildschirm und beachten Sie die Anweisungen auf dem Bildschirm.



8. Stellen Sie wieder eine Partnerschaft mit dem Desktop-PC her.

9. Ggf. möchten Sie auch die Daten von Ihrer letzten Sicherungsdatei auf dem Pocket PC wiederherstellen.

> **HINWEIS:** Wenn der Akku keinen Strom mehr liefert und nicht rechtzeitig aufgeladen wird, bekommen Sie das gleiche Ergebnis, wie wenn Sie die werkseitigen Einstellungen wiederherstellen würden.

7.3 Probleme mit Stromversorgung

Der Pocket PC schaltet sich bei Verwendung von Akkustrom nicht ein

- Die Akkurestladung ist u.U. zu niedrig, um den Pocket PC einzuschalten. Schließen Sie das Netzteil an den Pocket PC und an den externen Netzstrom an. Schalten Sie den Pocket PC dann ein.

- Wenn der Pocket PC gleich nach dem vollen Aufladen des Akkus einen niedrigen Ladestand anzeigt, müssen Sie den Akku nochmals kalibrieren. (Siehe “Laden des Akkus” in Abschnitt 1.3.)

Der Akku verliert schnell Strom

- Sie arbeiten mit dem Pocket PC auf eine Weise, die den Strom schnell aufbrauchen könnte. (Tipps zum Sparen von Strom sind in Abschnitt 3.1 angegeben.)

7.4 Probleme mit dem Speicher

Wenn eine Warnung vor unzureichendem Speicher auf Grund von einem Problem bei der Speicherzuweisung ausgegeben wird, machen Sie folgendermaßen Speicher auf dem Pocket PC frei.

> **VORSICHT:** Seien Sie vorsichtig, wenn Sie Dateien löschen. Wenn Sie Dateien löschen, deren Funktion unbekannt ist, könnten Programme oder Funktionen nicht mehr richtig laufen. Sie sollten Dateien absichern, bevor Sie sie löschen.

- Löschen Sie Dateien, die nicht mehr benötigt werden. Tippen Sie auf → **Programme** → **Datei Explorer**. Tippen Sie auf die zu löschende Datei und halten Sie sie gedrückt, und tippen Sie im Kontextmenü dann auf **Löschen**. Um die größten Dateien zu finden, tippen Sie auf → **Suchen**. In der Liste **Typ** tippen Sie auf **Über 64 KB** → **Los**.
- Löschen Sie Programme, die nicht mehr benötigt werden. Tippen Sie auf → **Einstellungen** → Registerkarte **System** → **Programme entfernen**. Tippen Sie auf das zu löschende Programm und dann auf **Entfernen**.
- Löschen Sie in den Optionen des Internet Explorers alle Dateien und den Verlauf. Tippen Sie im Internet Explorer auf **Extras** → **Optionen**. Tippen Sie auf **Dateien löschen** und auf **Verlauf löschen**.
- Wenn Sie Dateien von einem Computer oder einem Gerät auf den Pocket PC kopieren, versuchen Sie, den Schieber in der **Speicher**-Einstellung zu bewegen. Tippen Sie auf → **Einstellungen** → Registerkarte **System** → Symbol **Speicher**. Prüfen Sie vor dem Kopieren von Dateien, ob Sie den Schieber manuell bewegen können. Der Pocket PC kann einen Speicher von maximal 20 MB abstellen. Dies bedeutet, dass Dateien größer als 20 MB nicht im RAM des Pocket PCs gespeichert werden können.
- Halten Sie Programme an, mit denen Sie zur Zeit nicht arbeiten. In den meisten Fällen halten Programme automatisch an, um Speicher freizumachen. Es gibt jedoch Fälle, Bestätigungsdialoge warten z.B. auf eine Reaktion vom Benutzer, wenn das Programm nicht automatisch

anhalten kann. Zur Überprüfung vom Status der aktiven Programme tippen Sie auf → **Einstellungen** → Registerkarte **System** → Symbol **Speicher** → Registerkarte **Ausgeführte Programme**. Tippen Sie auf das anzuzeigende Programm und dann auf **Aktivieren**. Schließen Sie alle offenen Fenster oder Meldungen, und kehren Sie zur Listenansicht des Programms zurück. Wenn dies nicht funktioniert, können Sie das Programm manuell anhalten. Stellen Sie zuerst sicher, dass Ihre Arbeit gespeichert wird, indem Sie offene Elemente schließen und zur Listenansicht des Programms zurückkehren. Halten Sie dann das Programm an, indem Sie in der Registerkarte **Ausgeführte Programme** auf **Anhalten** oder **Alle anhalten** tippen.

- Setzen Sie den Pocket PC zurück, wie zuvor in Abschnitt 7.1 beschrieben ist.

Wenn Sie eine Speicherkarte haben, verschieben Sie die Daten auf folgende Weise auf die Speicherkarte:

- Tippen Sie auf → **Programme** → **Datei Explorer**. Tippen Sie auf die zu verschiebende Datei und halten Sie sie gedrückt, und tippen Sie auf **Ausschneiden**. Wechseln Sie zum Ordner My Documents auf der Speicherkarte, und tippen Sie auf **Bearbeiten** → **Einfügen**. Dateien, die nicht im Ordner My Documents oder in Unterordnern von Unterordnern von My Documents gespeichert sind, werden von einigen Programmen eventuell nicht aufgelistet. Bei der Verwendung von Notizen, Pocket Word oder Pocket Excel können Sie Dateien auch dadurch verschieben, indem Sie das Element öffnen, und dann auf **Extras** oder **Bearb.** und auf **Umbenennen/Verschieben** tippen.

- Verschieben Sie E-Mail-Anlagen. Tippen Sie im Posteingang auf **Extras** → **Optionen** → Registerkarte **Speicherkarte** und wählen Sie **Anlagen auf Speicherkarte speichern**. Alle Anlagen werden auf die Speicherkarte verschoben und neue Anlagen werden automatisch auf der Speicherkarte gespeichert.

- Stellen Sie Programme, z.B. Notizen, Pocket Word und Pocket Excel, so ein, dass neue Elemente automatisch auf der Speicherkarte gespeichert werden. Tippen Sie im Programm auf **Extras** → **Optionen**.

7.5 Probleme mit dem Bildschirm

Bildschirm ist ausgeschaltet

Wenn der Bildschirm auch nach dem Drücken des Ein-/Ausschalters nicht reagiert, durchlaufen Sie die folgenden Schritte, bis das Problem behoben ist:

- Schließen Sie das Netzteil an den Pocket PC und an den externen Netzstrom an.
- Setzen Sie den Pocket PC zurück, wie in Abschnitt 7.1 beschrieben ist.

Bildschirm reagiert sehr langsam

- Vergewissern Sie sich, dass der Akkustrom des Pocket PCs noch ausreicht oder dass nicht zu viele Programme aktiviert sind. Wenn sich das Problem nicht beheben lässt, setzen Sie den Pocket PC zurück, wie zuvor in Abschnitt 7.1 beschrieben ist.

Bildschirm bleibt stehen

- Setzen Sie den Pocket PC zurück, wie zuvor in Abschnitt 7.1 beschrieben ist.

Bildschirm ist zu schwach

- Prüfen Sie, ob die Beleuchtung des Displays eingeschaltet ist.
- Gehen Sie zu einem Ort, der ausreichend beleuchtet ist.
- Wenn Sie ein Dokument auf dem Bildschirm schlecht lesen können, versuchen Sie, den Zoomwert oder die Textgröße einzustellen.
  - ✓ Tippen Sie in Notizen auf **Extras**, und wählen Sie einen Zoomwert aus.
  - ✓ In Pocket Word und Pocket Excel tippen Sie auf **Ansicht → Zoom**, und wählen Sie einen Zoomwert aus.
  - ✓ In Pocket Internet Explorer tippen Sie auf **Ansicht → Textgröße**, und wählen Sie eine Größe aus.
  - ✓ In Kalender, Kontakte und Aufgaben tippen Sie auf **Extras → Optionen**, und wählen Sie **Große Schriftart verwenden**.

Ungenaue Reaktionen auf Tippen mit dem Eingabestift

- Richten Sie den Touchscreen neu aus. Tippen Sie auf → **Einstellungen** → Registerkarte **System** → Symbol **Touchscreen ausrichten**. Wenn Sie das Auszuwählende nicht richtig antippen können, schalten Sie den Pocket PC aus. Drücken Sie das Wählrad hinein und während es hineingedrückt wird, drücken Sie den Ein/Ausschalter, um den Pocket PC einzuschalten. Sie können dann mit der Ausrichtung des Touchscreens beginnen.

7.6 Probleme mit Anschlüssen

Probleme mit dem Kabel- oder Docking-Station-Anschluss

- Prüfen Sie, ob die richtige ActiveSync-Version auf dem Desktop-PC installiert ist. Installieren Sie die ActiveSync-Version, die Ihrem Pocket PC beigelegt ist.
- Vergewissern Sie sich, dass Pocket PC und Desktop-PC beide ausgeschaltet sind, bevor Sie einen Anschluss vornehmen.
- Prüfen Sie bei Verwendung der Docking-Station, ob der Pocket PC richtig eingelegt ist.
- Prüfen Sie bei Verwendung des ActiveSync-Kabels, ob der Anschluss richtig festsitzt.
- Prüfen Sie, ob das Kabel richtig mit dem USB-Anschluss am Desktop-PC verbunden ist. Schließen Sie das USB-Kabel direkt an den Desktop-PC an—verwenden Sie keinen USB-Hub als Zwischengerät.
- Prüfen Sie, ob die USB-Verbindung in ActiveSync auf dem Desktop-PC aktiviert ist. Wenn die USB-Verbindung bereits aktiviert ist, deaktivieren Sie sie, schließen Sie das Fenster Netzwerkeinstellungen, und öffnen Sie erneut dieses Fenster, um die USB-Verbindung zu reaktivieren.
- Setzen Sie den Pocket PC zurück, bevor Sie das Kabel anschließen. (Siehe Abschnitt 7.1.) Vor dem Neustart des Desktop-PCs muss immer der Pocket PC abgetrennt werden.
- Schließen Sie immer nur jeweils einen Pocket PC oder PDA (Personal Digital Assistant) an Ihren Desktop-PC an.

- Prüfen Sie, ob es keine anderen aktiven Anschlüsse gibt. Tippen Sie auf , dann auf **Heute**. Tippen Sie auf oder auf unten im Bildschirm, und dann auf **Trennen**.

Probleme mit dem Infrarotanschluss

- Übertragen Sie jeweils nur eine Datei oder nicht mehr als 25 Kontaktkarten.
- Richten Sie die Infrarotanschlüsse so aus, dass der Abstand zwischen ihnen nicht größer als 20 cm und nicht kleiner als 5 cm ist.
- Achten Sie darauf, dass keine Gegenstände zwischen den beiden Infrarotanschlüssen liegen.
- Stellen Sie die Zimmerbeleuchtung ein. Einige Beleuchtungstypen wirken sich störend auf die IR-Kommunikation aus. Gehen Sie zu einem anderen Ort, oder schalten Sie einige Leuchten aus.

Probleme mit dem Modemanschluss

Es kann keine Telefonnummer gewählt werden

- Installieren Sie den Pocket PC nicht in der Docking-Station. Es kann keine Nummer gewählt werden, wenn der Pocket PC eine aktive Verbindung mit dem Desktop-PC besitzt.
- Prüfen Sie, ob die Telefonleitung richtig angeschlossen ist.
- Prüfen Sie, ob es sich um eine analoge Telefonleitung handelt. Sie dürfen ein Modem nicht an eine digitale Telefonleitung anschließen, außer es ist ausdrücklich für Verwendung mit einer Digitalleitung konzipiert.
- Stellen Sie sicher, dass das Modem auf einen Wählton wartet. Tippen Sie auf → **Einstellungen** → Registerkarte **Verbindungen** → Symbol **Verbindungen**. Wählen Sie die Netzwerkeinstellungen, die Sie verwenden möchten, und tippen Sie auf **Ändern**. Wählen Sie Ihre Verbindung aus, und tippen Sie zweimal auf **Weiter**. Prüfen Sie, ob **Auf Freizeichen warten** aktiviert ist.
- Internationale Anrufe dauern u.U. länger, bis sie durchgestellt werden. Tippen Sie auf → **Einstellungen** → Registerkarte **Verbindungen** →

Symbol **Verbindungen**. Wählen Sie die Netzwerkeinstellungen, die Sie verwenden möchten, und tippen Sie auf **Ändern**. Wählen Sie Ihre Verbindung aus, und tippen Sie zweimal auf **Weiter**. Erhöhen Sie den Wert für **Anruf abbrechen, wenn nicht nach**, oder deaktivieren Sie diesen Punkt.

Eine Nummer wird gewählt, doch lässt sich keine richtige Verbindung herstellen

- Prüfen Sie, ob das Netzwerk, mit dem Sie sich verbinden möchten, das PPP- (Point-to-Point) Protokoll unterstützt. Ihr ISP oder Netzwerk-Administrator kann Ihnen dies mitteilen.
- Prüfen Sie, ob Ihre Wahlparameter richtig sind. Tippen Sie auf → **Einstellungen** → Registerkarte **Verbindungen** → Symbol **Verbindungen**. Tippen Sie auf die Registerkarte **Wahlparameter**, und wählen Sie den Standort, an dem Sie eine Nummer wählen, und bestätigen Sie, dass diese Einstellungen für Ihren Standort richtig sind.
- Prüfen Sie, ob die angerufene Telefonnummer richtig ist. Tippen Sie auf → **Einstellungen** → Registerkarte **Verbindungen** → Symbol **Verbindungen**. Wählen Sie die Netzwerkeinstellungen, die Sie verwenden möchten, und tippen Sie auf **Ändern**. Wählen Sie Ihre Verbindung, und tippen Sie auf **Weiter**, um die Telefonnummer zu prüfen.

Die Modemverbindung ist unzuverlässig

- Prüfen Sie, ob die Modemkarte richtig installiert sind.
- Prüfen Sie, ob die Telefonleitung richtig angeschlossen ist.
- Deaktivieren Sie die Anklopfsperre. Tippen Sie auf → **Einstellungen** → Registerkarte **Verbindungen** → Symbol **Verbindungen** → Registerkarte **Wahlparameter**, und aktivieren Sie **Anklopfsperre aus**. Wählen Sie aus dem Listenfeld den von Ihrer Festnetzfirma angegebenen Deaktiviercode aus.

7.7 Pflege und Wartung des Pocket PCs

Wenn Sie ihren Pocket PC gut pflegen, ist ein störungsfreier Betrieb gewährleistet, und das Risiko, dass Ihr Pocket PC beschädigt wird, reduziert sich.

Allgemeine Richtlinien

- Setzen Sie Ihren Pocket PC keiner starken Feuchtigkeit und keinen extremen Temperaturen aus.
- Setzen Sie Ihren Pocket PC nicht längere Zeit direktem Sonnenlicht oder starkem UV-Licht aus.
- Stellen Sie keine Gegenstände auf den Pocket PC, und lassen Sie auch keine Gegenstände auf den Pocket PC fallen.
- Lassen Sie den Pocket PC nicht fallen, und setzen Sie ihn auch keinen starken Erschütterungen aus.
- Bewahren Sie den Pocket PC in einem Schutzetui auf, wenn er nicht benutzt wird.
- Setzen Sie den Pocket PC nicht plötzlich starken Temperaturschwankungen aus. Hierbei könnte sich Kondenswasser im Gerät ansammeln, das den Pocket PC beschädigen könnte. Warten Sie bei der Bildung von Kondenswasser, bis der Pocket PC vollkommen getrocknet ist.
- Achten Sie darauf, sich nicht auf den Pocket PC zu setzen, wenn Sie ihn in die Gesäßtasche Ihrer Hose, etc. gesteckt haben.
- Nehmen Sie den Pocket PC nicht mit, wenn eine Karte eingefügt ist. Die Karte könnte dadurch beschädigt werden oder Daten auf ihr verloren gehen.
- Die Oberfläche des Bildschirms ist anfällig für Kratzer. Tippen Sie nur mit dem Eingabestift auf den Bildschirm. Berühren Sie ihn nicht mit Ihren Fingern, Kugelschreibern oder Bleistiften oder anderen spitzen Gegenständen.
- Reinigen Sie den Pocket PC nie, wenn er eingeschaltet ist. Wischen Sie den Bildschirm und die Außenseite des Pocket PCs mit einem weichen, fusselfreien Tuch ab, das mit etwas Wasser befeuchtet ist.
- Wischen Sie den Bildschirm nicht mit Papiertüchern ab.
- Versuchen Sie nie, den Pocket PC zu zerlegen, zu reparieren oder Änderungen an ihm vorzunehmen. Ein Zerlegen, Ändern oder ein Reparaturversuch können den Pocket PC beschädigen, und Sie sogar verletzen oder Ihr Eigentum beschädigen.

- Bewahren bzw. tragen Sie keine entzündbaren Flüssigkeiten, Gase oder Explosivstoffe im gleichen Fach (Behälter) wie der Pocket PC, seine Teile oder sein Zubehör.

Richtlinien für die Reise

- Sichern Sie Ihre Daten ab, bevor Sie mit dem Pocket PC verreisen. Nehmen Sie zur Sicherheit eine Sicherungskopie mit.
- Entfernen Sie ggf. die SD/MMC-Karte aus dem Steckplatz.
- Schalten Sie den Pocket PC aus, und trennen Sie alle externen Geräte ab.
- Prüfen Sie, ob der Akku voll aufgeladen ist.
- Nehmen Sie das Netzteil mit. Verwenden Sie das Netzteil als Stromquelle und als Akkuladegerät.
- Bewahren Sie den Pocket PC in seinem Schutzetui auf, wenn Sie ihn nicht benutzen oder wenn Sie unterwegs sind.
- Nehmen Sie den Pocket PC als Handgepäck in einem Schutzetui mit. Geben Sie ihn nicht als Gepäck auf.
- Wenn Sie mit dem Pocket PC ins Ausland reisen möchten, erkundigen Sie sich bei Ihrem Händler nach dem geeigneten Netzteil für Ihr Reiseziel.
- Wenn Sie ein Modem im Ausland anschließen möchten, prüfen Sie, ob Sie das richtige Modem und Kabel für Ihr Reiseziel haben.

Index

A

B

L

M

N

P

R

S

T

U

V

W

Z